

第4 1回全国障害者技能競技大会

<103> DTP 競技課題A

課題設定趣旨

DTPにはプランニングする力やクリエイションが求められ、メインタイトルやサブコピー、色彩やレイアウト、イラストか写真どちらが効果的かなど、多様な要素を総合的に判断しまとめ上げる力と、フォントの選別、印刷特性などのオールマイティな専門知識が必要とされます。

デジタル技術の進歩とともに、より高度な創造性やオリジナリティが重視されている現在では、この傾向は日本だけのものではなく、国際的にも同様の傾向にあると言えます。

このような観点から、DTPにおける基本的な技術はもとより、企画力や創造力に主なポイントを置いた課題を設定し、審査における基準とします。

■ 使用機器

- ・使用 OS Windows 10 Pro
- ・使用ソフト Adobe 社 Photoshop CC
Adobe 社 Illustrator CC
Adobe 社 Acrobat Pro DC

支給材料

- ・A3 カラープリンタ用紙 6枚 (プリンタにセット済)
- ・B4 サイズ下書き(ラフ)用紙 3枚
- ・課題データ一式 デスクトップ上のフォルダに配置
- ・作品保存用 USB メモリ 1個
提出データの形式 高解像度 PDF (フォーマットは PDF/X-1a: 2001)

■ DTP 競技課題

つぎの課題内容および条件に従い、B4 二つ折りリーフレットを制作してください。

○ 競技時間

3 時間（最終提出作品のプリント出力時間は含みません）

○ 課 題

競技者が所属する各都道府県の「知られざる観光スポット」紹介リーフレットの制作。
この広告を見た人が、新たな発見や興味を抱く魅力ある作品を、下記の条件に従って制作してください。

① 「B4 二つ折りリーフレット」のデザインの制作

競技者の所属する各都道府県であまり知られていないが、美しさや伝説があり、魅力あるスポットの紹介をしていただきます。

- ◆ 表裏それぞれのデザイン案を 2 つに分けて制作してください。
- ◆ 写真素材は、背景として使用する場合に限り JPEG 形式の一点のみを持込可。
- ◆ その他は写真を使用せず、全体をイラストで表現してください。
競技時間の関係から、イラストを事前に制作してデータでの持ち込むことは可。
但しイラスト部分のみとし、リーフレット全体に及ぶデータの持込は不可。

● 持込データについて

こちらから提供する素材データはありません。

用意する使用機器で読み込み可能なデータを各自で用意してください。持込可能なデータは、各競技者が事前に作成したイラストおよび事前に用意した写真データ一点です。競技前日の下見の際に持ち込んでください。競技委員が各々のパソコンのデスクトップ上のデータフォルダにファイルをコピーします。なお競技当日にはデータ持込は一切できません。

（画像は、著作権、肖像権を侵害することが無いことを確認した上で用意してください。持込可能な写真データは印刷可能な解像度の JPEG データ一点までとし、必要以上の高解像度にしないでください）

● 画像の処理

画像の加工は自由です。

画像処理効果（カラーバランス、フィルタ効果、変形等）は、表現上必要であれば使用しても構いません。

● タイトル

作品に使用するタイトルおよびサブタイトルは、競技者が考えて入れて下さい。

- 本文コピー
スポットの説明は、適切な文章を競技者が考えて入れて下さい。
- 制作元
問い合わせ先の名称は「〇〇（都・道・府・県） 観光メディアセンター」です。
問い合わせ先の情報として必要と思われる架空のデータを入れてください。
ロゴのデザインは自由です。

- ◆ 仕上げ寸法=B4 サイズ（257mm×364mm）二つ折り、縦・横は自由です。
プリントサイズは A3 で表裏の 2 枚を出力します。
- ◆ CMYKフルカラー片面
- ◆ 作品にはトンボを配置してください。裁ち落としは 3mm とします。

■ テストプリンタ出力

作品制作途中において、仕上がりを確認するために、それぞれ 2 回に限りテスト出力ができます。これらの出力を最終作品として提出しても構いません。

テスト出力は実施しなくても構いません。ただし、競技時間終了間際には混みあってテスト出力ができない場合もありますので注意してください。

出力データは：高解像度 PDF 文書（フォーマットは PDF/X-1a: 2001）としてプリントしてください。

■ 最終作品フォルダについて

各競技者に USB メモリを用意しています。仕上がった競技作品、使用写真は最終的にこの USB メモリに保存してください。また、競技用コンピュータのデスクトップに用意してある最終作品フォルダに同じデータ（競技作品・使用写真）を保存してください。

ファイル名は「競技者番号」＋「名前」にしてください。

■ 最終作品プリント出力（※ 競技時間終了後）

最終作品のプリンタ出力は競技時間終了後に実施します。出力の順番は競技委員の指示に従ってください。

最終作品には、競技者番号、名前を明記してください。

■ その他

サムネイルやレイアウトを考えるための、鉛筆、色鉛筆、定規、カラーマーカー、電卓の持ち込みは自由です。

ただし事前に配布された課題、メモ、参考書、その他のデジタル記憶媒体の持込は一切できません。