

# 第19回 青森県障害者技能競技大会

## D T P 競 技 課 題

### ＜課題設定趣旨＞

パソコン・インターネット環境の普及により、印刷業を取り巻く環境や顧客の要望が変化しています。

印刷物制作者においては、急速に進歩するDTPアプリケーションツールを使いこなすデジタル技術、消費者ニーズを捉えた訴求効果の高いチラシの作成、見映えのする色彩やレイアウト、素材やフォントの選別や特性、高度な創造性やオリジナリティ、印刷に関する理解など広範囲な知識が求められています。

このようなDTPにおける環境を前提に、基本的な技術、企画力や創造力に主なポイントを置いた課題の設定を行い、それらを審査の基準とします。

### ■使用機器

- ・使用OS Windows 10 Pro
- ・使用ソフト Adobe 社 Photoshop CC  
Adobe 社 Illustrator CC  
Adobe 社 Acrobat Pro DC

### ■支給材料

- ・A4カラープリンタ用紙 3枚(プリンタにセット済)
- ・A3カラープリンタ用紙 3枚(プリンタにセット済)
- ・A4サイズ下書き(ラフ)用紙 3枚
- ・課題データ一式 デスクトップ上のフォルダに配置
- ・提出データの形式 高解像度PDF (フォーマットはPDF/X-1a:2001)

### ■DTP競技課題について

次の「課題」および「条件」に従い、与えられた課題データ（デスクトップ上に用意）を使用して準備されたDTPシステムにより作品を制作してください。

### ●競技時間

2時間（最終提出作品のプリント時間は含みません。）

### ●課題

ホテルのブライダルフェアを宣伝するフライヤーの制作。

この広告物を見た人が、ブライダルフェアに行ってみたいと思うような幸せ感があふれる作品を下記の条件に従って制作してください。

指定のないところは各自工夫し、来場者が増えるようなアイデアに富んだフライヤーに仕上げてください。

## ●条 件

- 仕上がり寸法＝A 4 サイズ（210 mm×297 mm） 縦・横位置は自由とします。
- CMYKフルカラー片面印刷
- 作品にはトンボを配置してください。裁ち落としは3mmです。
- 出力用紙サイズはA 3 とします。競技会場には、カラーレーザープリンタ（FUJI XeroxDocuPrint C2450II）1台が設置されています。

## ●画像の使用点数および加工処理

- 写真素材の中から使用してください。使用点数の制限はありません。  
解像度は200dpiです。原寸以上で使用する場合は画像が劣化することを十分に考慮して使用してください。意図的に低解像度の効果を表現する場合はこの限りではないので、効果的に使用してください。
- 写真の加工（拡大縮小、トリミング、カラーバランス調整、ぼかし、ドロップシャドウ、フィルタ効果等）は自由です。表現上必要であれば使用しても構いません。

## ●タイトル関係【課題制作用支給データの内容】

- タイトル  
（必ず作品内に入れてください。必要に応じこのタイトルのアレンジ又は、その背景にアクセントとなるオブジェクトを配置しても構いません。）  
※ 自由な発想でブライダルフェアの来場者が増えるようなキャッチコピーを作成してください。
- サブタイトル  
（必ず作品内に入れてください。必要に応じこのタイトルのアレンジ又はその背景にアクセントとなるオブジェクトを配置しても構いません。）  
※ 心が躍る体験ができるスペシャルフェア！

## ●テキストデータ関係

- テキストデータを使用し、作品内に情報を整理しながら且つ可読性を考慮してレイアウトしてください。囲み罫、配色、サイズ、フォントなどは自由です。適宜、改行や空白、記号を入れても構いません。
- 誤字脱字がある場合は修正してください。
- 句読点、拗音、促音、音引き等は、行頭禁則とします。
- テキストとイラスト、写真を組み合わせてレイアウトしても構いません。

## ●課題作成用データ

デスクトップ上にあるそれぞれのフォルダから使用してください。

### ○イラスト

ワンポイントや必要に応じ使用してください。

### ○使用写真

写真は何点でも使用できます。

### ○ロゴなどの素材

ホテルのロゴ、検索マーク、会場図(トレース)があります。

### ○テキスト

Word 形式です。必ず使用してください。

## ●テストプリンタ出力

○作品制作途中においてテストプリンタ出力を希望する場合は、2回に限り出力ができます。

ただし、出力するデータは高解像度 PDF 文書(フォーマットは PDF/X-1a:2001)です。

あらかじめ準備の上、挙手をして競技委員に申し出てください。競技委員がテストプリンタ出力後、競技者にお渡しします。これらの出力紙を最終作品としても構いません。

○テストプリンタ出力紙を受け取るまでの時間は競技時間として算入しますので、手を止めないで作業を続けてください。

○テストプリンタ出力は行わなくても構いません。競技時間終了間際にはテスト出力ができない場合もあります。

## ●最終作品フォルダについて

○仕上がった提出作品データは使用した画像とともに、デスクトップ上にある「最終作品フォルダ」名の保存フォルダに「競技者番号」と「名前」を入力し、保存してください。

○最終作品プリント出力紙には、「競技者番号」と「名前」を記入してください。

## ●最終作品プリント出力（競技時間終了後）

○最終作品のプリンタ出力は競技時間終了後に行ってもらいます。出力の順番は指示がありますので、それに従ってください。

○最終作品プリント出力紙には、「競技者番号」と「名前」を記入してください。

## ●その他注意事項

○サムネイルやレイアウトを考える上で必要であれば、鉛筆、色鉛筆、ボールペン、定規、カラーマーカー、電卓の持ち込みは自由です。

○競技会場には、事前に配布された課題、メモ、参考書、その他のデジタル記憶媒体の持ち込みは一切できません。

○競技中は、筆記用具等の貸し借りは禁止します。

○競技中は、携帯電話やスマートフォンの電源をお切りください。