

第20回 青森県障害者技能競技大会

DTP事前公開課題

＜課題設定趣旨＞

パソコン・インターネット環境の普及により、印刷業を取り巻く環境や顧客の要望が変化しています。

印刷物制作者においては、急速に進歩するDTPアプリケーションをコントロールする技術、見映えのする色彩やレイアウトを用い、素材やフォントの特性を活かし、消費者ニーズを捉えた訴求力のある独創的表現、更には印刷に関する広範囲な知識が求められています。

このようなDTPにおける環境を前提に、基本的な技術、企画力や創造力、独創性に主なポイントを置いた課題の設定を行い、それらを審査の基準とします。

■使用機器

- ・使用OS Windows 10 Pro
- ・使用ソフト Adobe 社 Photoshop CC
Adobe 社 Illustrator CC
Adobe 社 Acrobat Pro DC

■支給材料

- ・A4カラープリンタ用紙 3枚(プリンタにセット済)
- ・A3カラープリンタ用紙 3枚(プリンタにセット済)
- ・A4サイズ下書き(ラフ)用紙 3枚
- ・課題データ一式 デスクトップ上のフォルダに配置
- ・提出データの形式 高解像度PDF(フォーマットはPDF/X-1a:2001)

■DTP競技課題について

次の「課題」および「条件」に従い、与えられた課題データ(デスクトップ上に用意)を使用して準備されたDTPシステムにより作品を制作してください。

●競技時間

2時間 (最終提出作品のプリント時間は含みません。)

●課題

ペットショップ「アビリス」のオープンを宣伝するフライヤーの制作。

この広告物を見た人が、ただかわいいペットを販売するだけでなく、愛すべき家族を増やすことで皆さまに大きな幸せを届けられるような作品を下記の条件に従って制作してください。

また、指定のないところは各自工夫し、しつけ教室や保護犬・猫の里親探しにも力を入れようなアイデアに富んだフライヤーに仕上げてください。

- ・タイトル、サブタイトルを可読性もふくめて効果的に見せるように配置してください。

- ・アクセス地図はトレースとなりますので、がんばって作成してください。

(※アクセス地図はトレースして作成してください。)

- ・お店のロゴを作成し、広告面に配置してください。(店名:アビリス)

- ・事前公開するデータの中から使用するものを選択し、更に当日公開するデータを含めて作品を制作してください。

●条件

- 仕上がり寸法=A4サイズ (210 mm×297 mm) 縦・横位置は自由とします。

- CMYKフルカラー片面印刷

- 作品にはトンボを配置してください。裁ち落としは3mm です。

- 出力用紙サイズはA3とします。競技会場には、カラーレーザープリンタ

(FUJI XeroxDocuPrint C2450 II) 1台が設置されています。

●画像の使用点数および加工処理

- 写真素材の中から必ず1点以上使用してください。使用点数の制限はありません。

写真素材の解像度は200dpiです。実際使用するサイズに加工し、印刷に適した解像度(300～350dpi)になるように処理して貼り付けてください。ただし、意図的に低解像度の効果を表現する場合はこの限りではありません。

- 写真の加工(拡大縮小、トリミング、カラーバランス調整、ぼかし、ドロップシャドウ、フィルタ効果等)は自由です。表現上必要に応じて使用してください。

●画像の処理

- 写真やイラスト等の画像は、印刷用途を考慮して以下の点に注意してください。

- ・解像度:印刷時サイズで300～350dpiを基本とします。

- ・カラーモード:CMYKで制作してください。

- ・使用した写真は、psd形式で、イラストはai形式で別名保存してください。

別名保存する時のファイル名は自由に付けてください。

●タイトル関係

○ タイトル

- ・ 必ず作品内に入れてください。必要に応じこのタイトルのアレンジ又は、その背景にアクセントとなるオブジェクトを配置しても構いません。
- ・ 自由な発想で来店したくなるようなキャッチコピーを自分で作成し、必ず作品内に入れてください。

○サブタイトル

- ・ 必ず作品内に入れてください。必要に応じこのタイトルのアレンジ又はその背景にアクセントとなるオブジェクトを配置しても構いません。

●テキストデータ関係

- テキストデータ(当日公開のテキストあり)を使用し、作品内に情報を整しながら且つ可読性を考慮して自由にレイアウトしてください。
- 誤字脱字がある場合は、修正して使用してください。
- 句読点、拗音、促音、音引き等は、行頭禁則とします。
- テキストとイラスト、写真を組み合わせてレイアウトしても構いません。

●課題作成用データ

デスクトップ上にあるそれぞれのフォルダを開いて使用してください。

○ 使用写真

写真は何点でも使用できます。

○ 素材

アクセス地図があります。トレースして使用してください。

○ テキスト

Word形式です。当日公開テキストも含め、必ず全てのテキストを使用してください。

●テストプリンタ出力

- 作品制作途中においてテストプリンタ出力を希望する場合は、2回に限り出力ができます。ただし、出力するデータは高解像度PDF文書(フォーマットはPDF/X-1a:2001)です。

あらかじめ準備の上、挙手をして競技委員に申し出てください。競技委員がテストプリンタ出力後、競技者にお渡しします。これらの出力紙を最終作品としても構いません。

- テストプリント出力紙を受け取るまでの時間は競技時間として算入しますので、手を止めないで作業を続けてください。
- テストプリンタ出力は行わなくても構いません。競技時間終了間際にはテスト出力ができない場合もあります。

●最終作品フォルダについて

- 仕上がった提出作品データは使用した画像とともに、デスクトップ上にある「最

終作品フォルダ」に「競技者番号」と「名前」を入力し、保存してください。

- 最終作品プリント出力紙には、「競技者番号」と「名前」を記入してください。

●最終作品プリント出力(競技時間終了後)

- 最終作品のプリンタ出力は競技時間終了後に行ってもらいます。出力の順番は指示がありますので、それに従ってください。
- 最終作品プリント出力紙には、「競技者番号」と「名前」を記入してください。

●その他注意事項

- サムネイルやレイアウトを考える上で必要であれば、鉛筆、色鉛筆、ボールペン、定規、カラーマーカー、電卓の持ち込みは自由です。
- 競技会場には、事前に配布された課題、メモ、参考書、その他のデジタル記憶媒体の持ち込みは一切できません。
- 競技中は、筆記用具等の貸し借りは禁止します。
- 競技中は、携帯電話やスマートフォンの電源をお切りください。