

だい22かいぎふけんしやう しやぎのうきやうぎたいかい あびりんびっく2024
第22回岐阜県障がい者技能競技大会(ぎふアビリンピック2024)

ひやうけいさん きやうぎかだい
表 計算 競技課題

きやうぎないやう
1. 競技内容

きやうぎかだい
競技課題は3つである。

でーた にゆうりよく かんすう かつやう でーたしより でーた しゆうけい ぶんせきとう さくひやう ぐらふ
データの入力、関数の活用、データ処理、データの集計・分析等による作表・グラフ

さくせい つぎ きやうぎ かくきやうぎ ひつやう ぎのう べっし しめす
作成などについて、次の競技時間で行う。各競技に必要なとする技能は別紙に示す。

(1)課題1 競技時間 50分

(2)課題2 競技時間 50分

(3)課題3 競技時間 60分

せんしゆ じさん じさん
2. 選手が持参するもの・持参できるもの

ひっきやうぐ
(1)筆記用具。

じぜん はいふ かだい めも さんこうしょ そのた しりやうとう およびUSBメモリとう きおく
(2)事前に配布された課題、メモ、参考書、その他の資料等、及びUSBメモリ等の記憶

ばいたい もちこみ いっさいふか
媒体の持込みは一切不可とする。

きやうぎ かかわるじこう
3. 競技に係る事項

きやうぎちゆう きき こしやう ばあい きやうぎいん しじ したがう
(1)競技中に機器が故障した場合は競技委員の指示に従うこと。

かんせい さくひん かくきやうぎしゆうりやうご ばそこん ほぞん いんさつ ていしゆつ
(2)完成した作品は、各競技終了後、パソコンに保存することし、印刷したものを提出

するとの指示がある場合は印刷を行うこと。なお、提出作品の印刷は競技時間には

含まれない。

(3)パソコンに補助具等(ハード及びソフト)の導入が必要な場合は、事前に事務局に

申し出ること。それらは原則として、競技者自身が持参し、競技委員の立ち会いのもと

で導入する。ただし、導入に関して不具合があっても特別な配慮はしない。

(4)事前に配布された課題、メモ、参考書(上記3に記載したものを除く)、その他資料等

及びUSBメモリ等の記憶媒体の持ち込みは一切不可とする。

(5)競技に係る詳細な指示事項は、競技当日に別途連絡する。

4. 会場に準備されているもの

品名	規格	数量	備考
パソコン	デスクトップ型	1	OS:Windows10 マウス付き
表計算ソフト	Excel	1	Excel2016 または Excel2019
プリンタ		1	A4またはA3が印刷可能なもの

ひょうけいさんきょうぎ ひつよう ぎのう
表 計算競技に必要とされる技能

そうしよく へんしゅう
1. 装飾・編集

にゅうりよく さくひょう
・データの入力・作表

すうち にゅうりよく はいちへんこう けいせんへんこうとう
数値の入力、配置変更、罫線変更等

ひょうだい さくせい
・表題の作成

ずけいびょうが ふおんと はいち ぬりつぶしとう
図形描画、フォント、配置、塗りつぶし等

でーた そうさ すうしきしゅうせい
・データの操作・数式修正

すうち はりつけ すうしき しゅうせいとう
数値の貼付け、数式の修正等

せる せってい
・セルの設定

はいち じょうけんつきしよしき せってい
配置、条件付き書式の設定

おもて そうしよく
・表の装飾

しよしき はりつけ ぎょう れつ さいずちようせい ぎょう れつ さくじよ
書式の貼付け、行・列のサイズ調整、行・列の削除、行・列の非表示

かんすう
2. 関数

・セル範囲への名前の定義

かんすう にゅうりよく かんすう いれこ
・関数の入力(関数の入れ子あり)

とうけいかんすう
統計関数

AVERAGE・AVERAGEIF・AVERAGEIFS・COUNT・COUNTA・
COUNTBLANK・COUNTIF・COUNTIFS・LARGE・MAX・MIN・
RANK.EQ・SMALL

すうがく さんかくかんすう
数学／三角関数

ABS・CEILING・FLOOR・INT・MOD・ROUND・ROUNDDOWN・
ROUNDUP・SUBTOTAL・SUM・SUMIF・SUMIFS・TRUNC

ひづけ じこくかんすう
日付／時刻関数

DATE・DATEVALUE・DAY・HOUR・MINUTE・MONTH・NOW・
SECOND・TIME・TIMEVALUE・TODAY・WEEKDAY・YEAR・
WORKDAY・DATEDIF

もじれつそうさかんすう
文字列操作関数

ASC・CLEAN・CONCATENATE・FIND・FINDB・FIXED・JIS・LEFT・
LEFTB・LEN・LENB・LOWER・MID・PROPER・REPLACE・REPT・
RIGHT・RIGHTB・SUBSTITUTE・TEXT・TRIM・UPPER・VALUE

けんさく ぎょうれつかんすう
検索／行列関数

CHOOSE・HLOOKUP・INDEX・MATCH・VLOOKUP

ろんりかんすう
論理関数

AND・FALSE・IF・NOT・OR・TRUE

データベースかんすう
データベース関数

DAVERAGE・DCOUNT・DCOUNTA・DGET・DMAX・DMIN・DSUM

じょうほうかんすう
情報関数

PHONETIC

ひょうじけいしき
表示形式

ゆーざーていぎしよしき ひょうじけいしき せってい
ユーザー定義書式の表示形式の設定

3. データ処理

ちゅうしゅつ
・抽出

ふ いる た - ちゅうしゅつ なみがえ
フィルターによる抽出、並替え

しょうさいせってい ちゅうしゅつ なみがえ
詳細設定による抽出、並替え

しゅうけい
・集計

しんきしーとさくせい データ はりつけ しゅうけい しゅうけいひょう さくせいどう
新規シート作成、データの貼付け、小計、集計表の作成等

ぐらふ さくせい 4. グラフ作成

ぐらふ さくせい
・グラフの作成

おれせん よこぼう たてぼう えん つみかさね れーだーチャーと かぶか どーなつ めん
折れ線・横棒・縦棒・円・積み重ね・レーダーチャート・株価・ドーナツ・面・

ば ぐる ちゃーと さんぶず どうこうせん ふくごう 3D どう
バブルチャート・散布図・等高線・複合・3D 等

ぐらふ へんしゅう
・グラフの編集

ぐらふ えりあ ぐらふ たいとる はんれい ぶろつとえりあ じくらべる すうちじく こうもくじく
グラフエリア・グラフタイトル・凡例・プロットエリア・軸ラベル(数値軸・項目軸)・

すうちじく こうもくじく めもりせん すうちじく こうもくじく だて たらべる だて けいれつ そのた
数値軸・項目軸・目盛線(数値軸・項目軸)・データラベル・データ系列・その他

いんさつ せってい 5. 印刷の設定

いんさつ はんい せってい よはくせってい へっだー ふたつ せってい
・印刷範囲の設定、余白設定、ヘッダー・フッター設定