

## 第 22 回広島県障害者技能競技大会 表計算 競技概要

### 1. 競技課題および競技条件

#### (1) 競技課題

競技課題は、課題 1、課題 2、課題 3、課題 4 の 4 つから構成されており、すべて行うこと。

#### (2) 競技時間

競技時間は 80 分とし、競技に必要な技能については別紙に示すとおり。

#### (3) 入力データ・解答用シート

配布するデータファイルは、課題 1～4 に対応した課題 1、課題 2、課題 3、課題 4 の 4 つ。

それぞれの Excel ブックファイルには、入力データと解答用シートを兼ねたデータが保存されている。課題ごとにそれぞれを開き、直接解答用として使用する。

#### (4) 解答提出方法

各課題の解答ファイルは、指示されたファイル名で、配布する USB メモリに保存する。保存するフォルダ、ブックファイルについては、試験前の機器動作確認時に指示する。

配布する USB メモリ以外の提出は不可。

#### (5) 採点

提出された解答を 100 点とし、課題ごとに減点方式で採点を行う。減点数が 100 点を超えた場合の得点は 0 点とする。

## 2. 注意事項

(1) 競技に使用する機器・ソフト等は主催者が用意したものを使用。

- ① OS : Microsoft Windows 10
- ② ソフト : Microsoft Excel 2019

(2) 競技における注意事項

- ① 競技当日に、選手各自による機械動作確認を行う。
- ② 競技開始及び終了の合図は、審査委員が行うこととし、終了の合図があったら直ちに競技を終了すること。
- ③ 参考図書、メモ、電卓、CD-R、USBメモリ等の持ち込み不可。また、OSに付属する電卓アプリケーションも使用不可。  
注) 競技に必要な補装具及び補助具等を使用する場合、あらかじめ事務局に相談すること。
- ④ インターネットの閲覧不可。
- ⑤ 筆記用具、許可された補装具を使用する人は、競技を開始する前に卓上にあらかじめ出しておくこと。
- ⑥ 時間内に競技課題を終えた場合は、拳手の上、完成した旨を申し出ること。その後パソコンの電源を切り、その場で静かに待機すること。
- ⑦ その他、競技に係る詳細な指示事項は、競技当日に別途連絡する。

## 参考

課題に必要とする技能

課題	要素	
入力・設定	データの入力・作表	
	表題の作成	
	データの操作・数式修正	
	セルの設定	
	表の装飾	
関数式による表の完成	セル範囲への名前の定義	
	関数の入力 ※右記の関数より 15～20種類	統計関数
		数学／三角関数
		日付／時刻関数
		文字列操作関数
		検索／行列関数
		論理関数
データ操作	表示形式	
	抽出	
	集計	
グラフ作成	作成	
	編集	
印刷	設定	