

# 第23回広島県障害者技能競技大会

## 表計算 競技概要

---

### 1. 競技課題および競技条件

(1) 競技課題

競技課題は、課題1から課題4までの4つがあり、以下のように前半と後半で構成されている。前半、後半ごとにすべて行うこと。

- 前半：課題1、課題2
- 後半：課題3、課題4

(2) 競技時間

競技時間は、以下の通り前半と後半で合計90分とする(休憩時間含む)。

- 前半 30分(課題1、課題2)
- 休憩 10分
- 後半 50分(課題3、課題4)

競技に必要な技能については別紙に示すとおり。

(3) 入力データ・解答用シート

配布するデータファイルは、課題1～4に対応した課題1、課題2、課題3、課題4の4つ。それぞれのExcelブックファイルには、入力データと解答用シートを兼ねたデータが保存されている。課題ごとにそれぞれを開き、直接解答用として使用する。

(4) 解答提出方法

各課題の解答ファイルは、指示されたファイル名で、デスクトップ上の指定のフォルダに保存する。保存するフォルダ、ブックファイルについては、試験前の機器動作確認時に指示する。

### 2. 注意事項

(1) 競技に使用する機器・ソフト等は主催者が用意したものを使用。

- ① OS :Microsoft Windows 10
- ② ソフト :Microsoft Excel 2019

(2) 競技における注意事項

- ① 競技当日に、選手各自による機械動作確認を行う。
- ② 競技開始及び終了の合図は、審査委員が行うこととし、終了の合図があったら直ちに競技を終了すること。
- ③ 参考図書、メモ、電卓、CD-R、USBメモリ等の持ち込み不可。また、OSに付属する電卓アプリケーションも使用不可。

注) 競技に必要な補装具及び補助具等を使用する場合、あらかじめ事務局に相談すること。

- ④ インターネットの閲覧不可。
- ⑤ 筆記用具、許可された補装具を使用する人は、競技を開始する前に卓上にあらかじめ出しておくこと。
- ⑥ 時間内に競技課題を終えた場合は、挙手の上、完成した旨を申し出ること。その後パソコンの電源を切り、その場で静かに待機すること。
- ⑦ その他、競技に係る詳細な指示事項は、競技当日に別途連絡する。

## 参考

別紙

課題に必要なとする技能

課題	要素	
入力・設定	データの入力・作表	
	表題の作成	
	データの操作・数式修正	
	セルの設定	
	表の装飾	
関数式による表の完成	セル範囲への名前の定義	
	関数の入力 ※右記の関数より 10～15種類 ※関数の入れ子	統計関数
		数学／三角関数
		日付／時刻関数
		文字列操作関数
		検索／行列関数
	論理関数	
表示形式		
データ操作	抽出	
	集計	
グラフ作成	作成	
	編集	
印刷	設定	