

アビリンピック兵庫２０２６（第４７回兵庫県障がい者技能競技大会）
表計算 事前公表課題

１ 競技内容

作品は、課題１～４の４種類とする。

（１） 課題１：装飾・編集

予め準備されているデータ（以下、提供データ）をもとに、数値入力、図形作成、数式修正、書式設定、数値・書式の貼付け、条件付き書式の設定等を行う。

（２） 課題２：関数式による表の完成

提供データをもとに、名前の定義、表示設定、関数設定等を行う。

（３） 課題３：データ処理

提供データをもとに、レコードの抽出、並替え、集計等を行う。

（４） 課題４：グラフ作成

提供データをもとに、セルの複数範囲の選択によるグラフの作成、並びに印刷設定等を行う。

２ 競技時間

７５分

なお、作成する課題の順番は任意とする。

３ 課題提出方法

競技者は、完成した作品（未完成作品も含む）を大会主催者側の用意するＵＳＢメモリの「解答」フォルダに保存するとともに、印刷したものも提出すること。

なお、提出に係る試し印刷及びファイルの保存は競技時間に含まれるが、提出作品の印刷は競技時間には含まれない。

４ 禁止事項

- （１） 競技時間中に他人から指導や助言を受けてはならない。
- （２） 他の選手やスタッフの妨害をしてはならない。
- （３） 競技時間に遅刻及び競技時間中に許可なく席を離れてはならない。
- （４） 故意にパソコンや備品等を棄損させてはならない。
- （５） 定められた競技時間・競技エリア以外で課題を実施してはならない。
- （６） パソコン及び機器は、大会主催者が会場に用意した機器以外のものを使用してはならない。
- （７） 競技中に、機器、用具等の貸し借りを行ってはならない。
- （８） 大会主催側の用意するＵＳＢメモリ以外の記憶媒体、及びメモをしたものや参考書等を競技中に参照してはならない。
- （９） 競技中に、他の選手の操作内容を盗み見ではならない。
- （１０） 競技中に、スマートウォッチやタブレット、スマートフォン等の通信機器（電卓機能の使用を含む）を使用してはならない。
- （１１） その他、大会運営や競技実施に支障を来す恐れがある行為等をしてはならない。

5 注意事項

- (1) 課題作成に必要な提供データは、大会主催者側の用意するUSBメモリの「提供データ」フォルダに保存されているファイルを使用すること。
 - (2) 競技中に万一機器が故障した場合は、申し出の上、競技委員の指示に従うこと。
 - (3) 競技が終了したら競技委員に申し出ること。
 - (4) 競技会場での座席位置は、予め競技委員が決定しておく。
 - (5) 「競技、やめ」の合図があった時刻以降にファイルの保存が確認された場合は減点となる。
- (注) パソコンに導入が必要な支援技術（ハード及びソフト、書見台（読書台、ブックスタンド、フォトスタンド等の紙等を立て置くもの））を必要とする場合は、事前に事務局に申し出ること。それらは原則、競技者自身が支援技術を持参し、事前に競技委員立ち合いのもと導入する。ただし、導入に関して不具合があっても特別な配慮はしない。

6 競技会場に準備してあるもの

- (1) OS : Microsoft Windows 11 Pro
- (2) 表計算ソフト : Microsoft Excel 2021 (Microsoft Office Professional 2021)
- (3) PC : デスクトップ型
- (4) 周辺機器 : ワイド液晶ディスプレイ（23.8インチ以上）、カラーレーザープリンタ、JIS標準配列キーボード、スクロールマウス（有線）
- (5) その他 : パソコンデスク、OAチェア、A4用紙

7 仕様条件

課題仕様を以下に示す。

課 題	要 素	
課題 1 装飾・編集	データの入力・作表	数値の入力、配置変更、罫線変更等
	表題の作成	図形描画、フォント、配置、塗りつぶし等
	データの操作・数式修正	数値の貼付け、数式の修正等
	セルの設定	配置、条件付き書式の設定
	表の装飾	書式の貼付け、行・列のサイズ調整、 行・列の削除、行・列の非表示
課題 2 関数式による 表の完成	セル範囲への名前の定義	
	関数の入力 ※右記の関数より、 いずれか 10～13 種類 ※関数の入れ子有り	統計関数 AVERAGE・AVERAGEIF・AVERAGEIFS・COUNT・COUNTA・ COUNTBLANK・COUNTIF・COUNTIFS・LARGE・MAX・MIN・ RANK.EQ・SMALL
		数学／三角関数 ABS・CEILING・FLOOR・INT・MOD・ROUND・ROUNDDOWN・ ROUNDUP・SUBTOTAL・SUM・SUMIF・SUMIFS・TRUNC
		日付／時刻関数 DATE・DATEVALUE・DAY・HOUR・MINUTE・MONTH・NOW・ SECOND・TIME・TIMEVALUE・TODAY・WEEKDAY・WORKDAY・ YEAR・DATEDIF
		文字列操作関数 ASC・CLEAN・CONCATENATE・FIND・FINDB・FIXED・JIS・ LEFT・LEFTB・LEN・LENB・LOWER・MID・PROPER・REPLACE・ REPT・RIGHT・RIGHTB・SUBSTITUTE・TEXT・TRIM・UPPER・ VALUE
		検索／行列関数 CHOOSE・HLOOKUP・INDEX・MATCH・VLOOKUP
		論理関数 AND・FALSE・IF・NOT・OR・TRUE
		データベース関数 DAVERAGE・DCOUNT・DCOUNTA・DGET・DMAX・DMIN・DSUM
		情報関数 PHONETIC
	表示形式	ユーザー定義書式の表示形式の設定
課題 3 データ処理	抽出	フィルターによる抽出、並替え、 詳細設定による抽出、並替え
	集計	新規シート作成、データの貼付け、 小計、集計表の作成等
課題 4 グラフ作成	グラフの作成 ※右記のグラフより、 出題	折れ線・横棒・縦棒・円・積み重ね・複合グラフ・ レーダーチャート・株価・ドーナツ・面・ バブルチャート・散布図・等高線・複合・3D等
	グラフの編集 ※右記の構成要素より、 いずれか 7～10 分類	グラフエリア・グラフタイトル・凡例・ プロットエリア・軸ラベル（数値軸・項目軸）・ 数値軸・項目軸・目盛線（数値軸・項目軸）・ データラベル・データ系列・その他
	印刷の設定	印刷範囲の設定、余白設定、ヘッダー・フッター設定