

第 24 回岩手県障がい者技能競技大会 ポスター制作 (DTP) 競技 事前公開課題

■ 課題設定趣旨

印刷物制作は、かつて各工程専門の熟練技術者の手仕事と高価な専用設備によって支えられていましたが、コンピュータの普及により、DTP (Desk Top Publishing) というデジタル化された作業として編集デザイン・版下制作、製版の工程が一人の作業として集約化され、制作時間も大幅に短縮されることとなりました。

その結果、DTP 制作を担当するデザイナーには、企画力 (プランニング)、創造力 (クリエイション) 等の考える力と、色彩、ページレイアウト、フォント選定等のデザインセンスに加え、印刷やデータ制作の専門技術まで、従来とは違った形での広範囲な印刷物制作知識が必要となってきました。

昨今では、DTP オペレーターにおいても、指示書に基づく制作技能のみならず、創造性や独創性等のクリエイティブな作業能力が重視されてきていることから、本競技の競技課題は、DTP における基本的な制作技術とともに、企画力やデザイン力にもポイントをおいた課題でポスターを制作していただき、これを審査の基準とします。

■ ポスター制作 (DTP) 競技課題について

つぎの課題内容および条件に従い、与えられた課題データ (デスクトップ上に用意) を使用して、準備された DTP のシステムにより作品を制作してください。

■ 競技時間

3 時間 (最終提出作品のプリント出力時間は含みません)

● 課 題

「クマを人里に近づけないための注意喚起ポスター」

地域住民に対して、クマを人里に近づけないために必要な生活習慣や環境改善について、理解と具体的な行動を促すための注意喚起ポスターを制作する。

【説明】近年、人の生活圏でのクマの出没が全国で相次いでいます。岩手県も例外ではなく、県内には約 5000 頭のクマが生息すると推定されており、今年度も多くの目撃情報が寄せられています。自治体では、年々増加するクマの人的被害を防ぐため、山に入る際の注意喚起のほか、人里での出没を防ぐためのさまざまな対策を呼びかけていますが、中でも、「クマを呼び寄せるものをなくす」※1、「クマが隠れる場所や通り道を減らす」※2、「クマの侵入を防ぐ」※3といった対策は、私たち一人ひとりの認識と、日常の身近な生活習慣を変えることで取り組むことが可能です。

そこで、クマを人里に近づけないために、私たちが日常生活の中でできることを分かりやすく伝え、このポスターを見た人が「自分もそのように行動しよう」と思えるような注意喚起ポスターを、下記の条件により制作してください。

- ※1 生ごみ、廃棄野菜、地面に落ちた果物、ペットフードなどを屋外に放置しない。
- ※2 自宅や農地周辺の草や藪は、刈り払い等により見通しを良くしておく。
- ※3 家屋、倉庫、車庫、物置などはしっかり施錠する。必要に応じて電気柵を設置する。

● 制作条件

作品の仕上がり形態および使用する機器とアプリケーションは以下の通りです。

- ・仕上げ寸法＝B4 サイズ（257mm×364mm） ※作品の向き（縦・横）は自由です。
- ・色数＝CMYK フルカラー片面
- ・トリムマーク：作品にトリムマーク（トンボ）を配置 ※裁ち落とし3mm
- ・プリンターからの出力サイズ：A3 サイズ
- ・提出データ：高解像度 PDF（フォーマットは PDF/X-1a: 2001）

● 制作環境

- ・コンピュータ OS（オペレーションシステム）：Windows11
- ・ソフト：Adobe CS6（Illustrator/ Photoshop）

● 支給材料

当日支給される材料は以下の通りです。

- ・カラープリンタ用紙A3 サイズ3枚（プリンターにセット済）
- ・課題データ一式（制作用の画像・テキスト等をデスクトップのフォルダに保存）
- ・B4 サイズ下書き（ラフ）用紙3枚

● 画 像

当日支給される画像素材を使用してください。支給データはPhotoshop形式です。

※Illustratorに配置する際は、解像度を200dpiにして配置してください。

※原寸以上で使用する場合は画像が劣化することを考慮してください。

※意図的に低解像度の効果を表現する場合は効果的に使用してください。

画像のトリミング、拡大・縮小は自由です。

画像の加工は自由です。（変形、カラー補正、フィルター効果等）

● タイトル

作品に使用するメインタイトルのコピーは、競技者が考えて入れてください。

作品に使用するサブタイトルは当日公開とします。

※当日、テキストデータで支給します。

※書体、文字サイズ、文字色、装飾などは自由です。

● ロゴ ＜発行主体表記＞

発行主体は「岩手県」です。

※ロゴの形状は自由です。

※ポスター内には、発行主体の名称のみを記載してください。

● マーク・キャラクター ＜岩手県章とマスコットキャラクター＞

支給されたデータを、そのままの形で適切に配置してください。

※大きさの変更は自由ですが、色や形は変更しないでください。

● 図・イラスト

クマが人里に近づいてくる要因を踏まえ、当日支給されるイラストを参考にして、ポスターの目的が伝わるような「クマのイラスト」を作成し、配置してください。

※競技者が考えたメインタイトルの内容や意図が伝わるようなイラストを作成してください。（注：「クマの怖さ」を表現するイラストではありません。）

● テキストデータ

指定のテキストデータ(当日公開)を使用し、作品内に効果的に配置してください。

※書体、文字サイズ、文字色、装飾などは自由です。

● テスト印刷

作品制作途中において、仕上がりを確認するために、2回に限りテスト出力ができます。これらの出力を最終作品として提出してもかまいません。

テスト出力は行わなくてもかまいません。ただし、競技時間終了間際にはテスト出力が出来ない場合もあります。

出力するデータは：高解像度 PDF 文書（フォーマットは PDF/X-1a: 2001）にして印刷してください。

● 最終作品フォルダについて

仕上がった提出作品は、最終作品フォルダに使用した画像データとともに、一緒に入れてください。

ファイル名は「競技者番号」と「名前」にしてください。

● 最終作品プリント出力（競技時間終了後）

最終作品のプリンター出力は競技時間終了後に行っていただきます。

出力の順番は指示がありますのでそれに従ってください。

最終作品には、競技者番号、名前を記入してください。

● その他

競技会場には、事前配布の課題やメモ、その他の資料等の持込は一切できません。

筆記用具（鉛筆、色鉛筆、マーカー、定規等）および電卓の持ち込みは自由です。