

令和3年度 第19回 神奈川県障害者技能競技大会

表計算 公開課題 A

1. 競技問題

課題1～4の4種類とする。

- **課題1 : 表の編集**

予め準備されているデータ(以下、提供データ)をもとに、数値入力、図形作成、数式修正、書式設定、数値・書式の貼付け、条件付け書式の設定等を行う。

- **課題2 : データ処理**

提供データをもとに、名前の定義、表示設定、並べ替え、集計等を行う。

- **課題3 : 関数式による表の完成**

提供データをもとに、表示設定、数式・関数の設定等を行う。

- **課題4 : グラフ作成**

提供データをもとに、表の編集、セルの複数範囲の選択によるグラフ作成、並びに印刷設定等を行う。

2. 競技時間

前半40分、後半40分、途中10分の準備時間を含めて合計90分間とする。

3. 課題提出方法

競技者は、作成した作品を指定のフォルダに保存することで提出とし、指示のあるものは印刷物の提出も行うこととする。提出作品の印刷は競技時間には含まれない。

4. 作品の採点

作品の採点は、提出された印刷物、およびフォルダに保存されたファイルに対して行う。

同点の場合には最終保存の時間で比較し作成時間の短かったものを上位とする。

5. 仕様ソフト環境

- (1) OS : Windows 10 Enterprise LTSC 2019
- (2) 表計算ソフト : Microsoft Excel 2019
- (3) PC : デスクトップ型 DOS/V 互換機
- (4) 周辺機器周辺機器 : ワイド液晶ディスプレイ(23.6インチ以上)、
レーザーモノクロプリンタ、
JIS標準配列キーボード、
スクロールマウス(有線)
- (5) その他 : パソコンデスク、OAチェア、A4用紙

6. 注意事項

- 障害特性により、競技参加において必要とする補助具等がある場合は、事前に事務局に申し出ること。ただし、競技の公平性や、会場設営の都合等を考慮した結果、必ずしも希望に添えない場合があること。
- これらの補助具等は、競技者自身が持参し、大会当日に競技委員立会いのもと導入する。ただし、導入に関して不具合があっても特別な配慮はしないこと。
- 上記の補助具等を除き、当日持込みは筆記用具のみで、事前に配布された課題、メモ、参考書、その他の資料等は一切不可とする。
- 競技が終了したら競技委員に申し出ること。
- 競技中に万一機器が故障した場合は、競技委員の指示に従うこと。
- 競技場での座席の位置は、予め主催者が決定しておく。

【課題1】 表作成・編集

区分	要素	
表の編集	データの入力・作表	数値の入力、配置変更、罫線変更等
	表題の作成	図形描画、フォント、配置、塗りつぶし等
	データの操作・数式修正	数値の貼付け、数式の修正等
	セルの設定	配置、条件付き書式の設定
	表の装飾	書式の貼付け、行・列のサイズ調整、行・列の削除、行・列の非表示

【課題2】 データ処理

区 分	要 素
抽出	フィルターによる抽出・並替え、詳細設定による抽出・並替え
名前機能	名前の作成・関数に名前を設定
ピボットテーブル	新規シートに作成 表示形式設定
集計	新規シート作成、データの貼付け、小計、集計表の作成等

【課題3】 関数設定

区 分	要 素	
関数の設定 ※右記の関数より 8 ～15 種類 ※関数の入れ子有り	統計関数	AVERAGE ・ AVERAGEA ・ AVERAGEIF・AVERAGEIFS・COUNT・ COUNTA ・ COUNTBLANK ・ COUNTIF ・ COUNTIFS ・ LARGE ・ MAX ・ MIN ・ RANK.EQ ・ SMALL
	文字列操作関数	ASC ・ CLEAN ・ CONCATENATE ・ FIND ・ FINDB ・ FIXED ・ JIS ・ LEFT ・ LEFTB ・ LEN ・ LENB ・ LOWER ・ MID ・ PROPER ・ REPLACE ・ REPT ・ RIGHT ・ RIGHTB ・ SUBSTITUTE ・ TEXT ・ TRIM ・ UPPER ・ VALUE
	数学/三角関数	ABS ・ CEILING ・ FLOOR ・ INT ・ MOD ・ ROUND ・ ROUNDDOWN ・ ROUNDUP ・ SUBTOTAL ・ SUM ・ SUMIF ・ SUMIFS ・ TRUNC
	日付/時刻関数	DATE ・ DATEVALUE ・ DAY ・ HOUR ・ MINUTE ・ MONTH ・ NOW ・ SECOND ・ TIME ・ TIMEVALUE ・ TODAY ・ WEEKDAY ・ YEAR ・ WORKDAY ・ DATEDIF
	検索行列関数	CHOOSE ・ HLOOKUP ・ INDEX ・ MATCH VLOOKUP
	論理	AND ・ FALSE ・ IF ・ NOT ・ OR ・ TRUE
	データベース関数	DAVERAGE ・ DCOUNT ・ DCOUNTA ・ DGET ・ DMAX ・ DMIN ・ DSUM
	情報関数	PHONETIC
表示形式	ユーザー定義書式の表示形式の設定	

【課題 4】 グラフ作成

区 分	要 素
表の作成・編集	データ入力
	フォント・フォントサイズ・文字配置・表示形式
	セルの結合・罫線設定
	数式・関数設定
グラフ作成	折れ線・横棒・縦棒・円・積み重ね ・レーダーチャート・株価・ドーナツ・面・バブルチャート・散布図・等高線・複合・3D 等
グラフの編集	グラフエリア・グラフタイトル・凡例・プロットエリア・軸ラベル (数値軸・項目軸)・数値軸・項目軸・目盛線 (数値軸・項目軸)・データラベル・データ系列・その他
印刷の設定	印刷範囲の設定、余白設定、ヘッダー・フッター設定