

第20回アビリンピック京都大会

DTP 競技課題

課題設定趣旨

DTP の普及により、PC を活用して容易に印刷物のデータを作成できるようになりました。

制作者には印刷・デザインに関するより深い知識と創造性および高度な企画力が問われています。

このような観点から、「DTP における基本的な技術とともに、企画力や創造力に主なポイントを置いた課題を設定し、印刷データとして必要な加工や配慮が出来ているか」を審査における基準とします。

■ DTP 競技課題について

つぎの課題内容および条件に従い、与えられた課題データ(デスクトップ上に用意)を使用し、アイテムのデザインとチラシを制作してください。

● 競技時間

2 時間（最終提出作品のプリント出力時間は含みません）

● 課題

「中学校でのバザー開催」の告知チラシを作成して下さい。
アイデアに富み魅力的な作品を下記の条件に従って作成して下さい。

● 条件

作品の仕上がり形態および機器・ソフト関連

- ◆仕上げ寸法：A4 サイズ（210mm×297mm）縦・横位置は自由です。
- ◆CMYK フルカラー片面
- ◆作品にはトンボを配置してください。裁ち落としは 3mm とします。
- ◆出力サイズ：A3 とします。
- ◆使用パソコンの OS は Windows です。
- ◆使用ソフトは Adobe 社 Photoshop と Illustrator を用意しています。

● 支給材料

- ◆カラープリンタ用紙 3 枚（プリンタにセット済）
- ◆課題データ一式（デスクトップ上のフォルダに配置）
- ◆A4 サイズ下書き（ラフ）用紙 3 枚

● 画像の使用点数

- ◆写真関係（提供データは解像度 72dpi です。）
- ◆写真素材の使用点数は自由です。
- ◆写真の加工（ぼかしやドロップシャドウ、フィルター等）は自由です。

● 画像の処理

- ◆画像のトリミング、拡大・縮小は自由です。
- ◆原寸以上で使用する場合は画像が劣化することを考慮してください。
- ◆意図的に低解像度の効果を表現する場合は効果的に使用してください。
- ◆画像処理効果（カラーバランス、フィルタ効果、変形等）表現上必要であれば使用してもかまいません。

● 地図

- ◆手書きした原稿をデータで配布します。トレスをするなどして仕上げて下さい。

● ロゴ・イラスト

- ◆ロゴはありません。
- ◆イラストの使用は自由です。データ支給をします。必要に応じて作成して下さい。

● テキストデータテキストデータ

- ◆キャッチコピー、テキストを使用し、作品内に効果的に配置してください。
- ◆囲み罫、配色、大きさ、書体などは自由です。

● テストプリンタ出力テストプリンタ出力

- ◆作品制作途中において、仕上がりを確認するために、2 回に限りテスト出力ができます。これらの出力を最終作品として提出してもかまいません。
- ◆テスト出力は実施しても実施しなくてもかまいません。ただし、競技時間終了間際には混みあってみあってテスト出力ができない場合もあります。

● 最終作品フォルダについて最終作品フォルダについて

- ◆仕上がった提出作品は、最終作品フォルダに使用した画像データとともに、一緒に入れてください。
- ◆ファイル名は「競技者番号」と「名前」にしてください。

● 最終作品プリント出力（競技時間終了後）

- ◆最終作品のプリンタ出力は競技時間終了後に実施します。出力の順番は競技委員の指示に従ってください。
- ◆最終作品（出力物）には、競技者番号、名前を明記してください。

● その他

- ◆サムネイルやレイアウトを考えるための、鉛筆、色鉛筆、定規、カラーマーカー、電卓の持ち込みは自由です。
- ◆ただし事前に配布された課題、メモ、参考書、その他のデジタル記憶媒体デジタル記憶媒体の持の持込は一切できません。

●原稿

「キャッチコピー」 春の バザー 開催

「サブタイトル」 掘り出し物があるかも！

「テキスト」

3年ぶりに開催します。

お一人でもグループでもお越しください

色々あります。

古着コーナー

雑貨コーナー

おもちゃコーナー

出品を募集しています。企画課までお問い合わせください。

日時 2023年3月18日(土) 10:00~15:30

場所 アビリン中学校体育館

「主催」 アビリン中学校企画課

TEL 075-212-3x8x

「手書き地図」 (jpeg 画像有)

