

宮城県障害者技能競技大会

パーソナルコンピュータ ホームページ部門

事前課題

宮城県

I 競技の概要

1 競技種目

競技種目は、次の2つからなる。

- ① 事前課題（この文書の課題）
- ② 当日課題（競技当日に公開される）

事前課題で制作したホームページを元にして、当日課題に取り組む。また、当日課題においては、事前課題の制作時に準備しておいた素材を使用する。

II 事前課題

1 課題の概要

宮城県内に所在する雑誌発行会社からホームページの提案作成を依頼されたとする。

事前課題として、競技者は要件に従って以下2種類のホームページを作成する。

- ① 雑誌発行会社からの要件を元に作成したサンプルとなるホームページ。（サンプルサイト）
- ② ①で作成した提案事項を整理した説明用ページ。（プレゼンページ）

※事前課題の作品は競技当日にも使用する。

※事前課題は、ローカル環境（インターネットに接続されない）で閲覧可能な、静的なコンテンツとして HTML ファイルを用意すること。

※制作・閲覧に必要な外部ファイルなどは、各自でダウンロードを行いローカル環境でも利用できるようにすること。

2 要件

雑誌発行会社からは、次の要望が示されているものとする。

[概要]

- まずは、雑誌発行会社の概要を紹介するホームページが欲しい。
- 発行規模が大きくなるにつれて購読層が広がり、内容に対する要望も多様化している。例えば、観光情報誌の読者から、「タウン情報のような、お店などの記事は掲載しないのか」といったお問い合わせが増えている。その都度、弊社の別の雑誌をご案内している。
- また、従来からの雑誌の内容に関するお問い合わせに加えて、お問い合わせというより、どちらかと言えば読者からの情報提供に近い内容のお電話が増えてきている。
- PC 以外にもタブレット、スマートフォンで閲覧できるホームページにして欲しい。
- 写真などを多用して、会社や雑誌の魅力を紹介したい。
- シンプルなデザインを希望。
- 将来的には、情報発信だけでなく、情報の収集や取材にも Web を活用していきたい。

[想定する閲覧者について]

- 宮城県内の観光情報や地元情報、宮城のイベント情報を探している方
- 宮城県内で活動している人と繋がりを持ちたい方
- 多くの人に利用して欲しいので、高齢の方や障害のある方も意識して欲しい。

[最低限必要な要件について]

- まずは、サンプルとして以下の構成のページを作成してほしい。(計 3 ページ)
 - トップページ
 - 発行雑誌一覧ページ (雑誌 3 種類)
 - 会社情報ページ (場所、営業時間、連絡先など)
- 発行雑誌の種類は、会社概要を参照すること。ただし、提案用のサンプルサイトなので、会社概要を基に、自由に発行雑誌を創作してよい。
- 写真やイラストなども、自由に用意してよい。
- 複数の業者へ提案を依頼しているため、提案ポイントをわかりやすく紹介して欲しい。

以上

3 事前課題に関する仕様

- ソースコードも評価の対象とする。見やすく分かりやすいソースコードになるように配慮すること。
- 作品は、他人の力を借りず、競技者自身が今回の競技のために新たに制作すること。
- 画像、音楽、文章等はオリジナルのものを用意してもかまわない。
- 画像、音楽、文章等は、他者の知的財産権を侵害しないこと。
- 素材提供者には、競技中の使用、展示エリアでの使用、大会後の作品紹介などの機会において使用される可能性のあることを説明し、その上で使用の許諾をもらうこと。
- 障害のある方の利用に配慮したホームページにすること。
- 事前課題の作品で使用していないソースコードや素材であっても、CD にそれらを含めておき、競技中に参照しても良い。（事前に提出するCDの中身を、当日、大会運営側が備え付けUSBメモリーに移し替えておくので、それを参照すること。）

(1) サンプルサイト

- ファイル名は次の通りとして作成すること。
 - トップページ : index.html
 - 発行雑誌一覧ページ : magazine.html
 - 会社紹介ページ : about.html
- 発行雑誌一覧ページでは、雑誌そのものの写真はないので、雑誌のイメージが膨らむような画像（例えば、旅行情報誌ならば宮城県の風景写真やイラストなど）を用いること。

(2) プレゼンページ

- 雑誌発行会社の担当者に提案ポイントを説明するページを作成すること。
- 説明の仕方に形式はない。
- ファイル名は次の通りとして作成すること。
sample.html（複数ページ作成する場合には、sample2.html, sample3.html のようにする）
- 競技者の名前をフッターに記述すること。

[使用して良い技術]

- HTML, CSS, JavaScript, jQuery, CSS フレームワーク (Bootstrap, Foundation など)

[使用してはいけない技術]

- CMS など上記で指定された以外の技術

(3) 競技における稼働環境

ハードウェア

ノート型パソコン

ソフトウェア

OS : Microsoft Windows10

ブラウザソフト : Google Chrome

テキストエディタ : TeraPad (フリーソフト)

4 提出方法

- 同封の CD 1 枚に保存し競技者の氏名を記入のうえ、6 月 28 日(水)までに、同封のレターパックで(独)高齡・障害・求職者雇用支援機構宮城支部 高齡・障害者業務課(〒985-8550 宮城県多賀城市明月 2-2-1)へ提出すること。なお、提出された CD は返却しないので、事前にデータをコピーする等の対応を行うこと。
- CD には、事前課題で使用していなくともサンプルの HTML / CSS ファイル、スクリプト、利用方法のメモ、その他素材を含めておいても良い。競技当日も参照可能である。

※ただし、市販品の素材は認めない。あるいは、市販の HTML / CSS / JS 等のサンプル集を含めておくこともできない。なお、CD の内容は競技の前後で競技委員が確認する。よって、圧縮や暗号化してはいけない。

5 事前課題の採点における位置づけ

事前課題そのものは採点の対象にはならない。採点は、当日課題により新規制作あるいは更新された部分に対して行われる。ただし、同点の場合には事前課題を判断材料とすることもある。

III 当日課題（参考）

※以下は、宮城県障害者技能競技大会における当日課題をイメージするために参考として公表する。

1 課題の概要

事前課題の作品に含まれる素材を活用し、競技時間内に新たな要件に従いウェブページを制作する。

2 競技時間

競技時間は 100 分とする。（1 時間 40 分）

3 作品提出方法

備え付けの USB メモリーに保存する。

故障等のリスクを回避するために、USB メモリーに適宜保存することを怠らない。

4 使用機器

ハードウェア及びソフトウェアは事前に告知したとおりである。

異なる場合は、競技開始前までに報告する。

5 注意事項

- 与えられた PC にインストールされているソフトウェアは、自由に使用して良い。
- 市販の参考図書は原則として 1 冊までの持ち込みを認める。全部または一部を点訳したものでも構わない。
- ノートやメモ紙の持ち込みは認めない。（当日の注意事項のメモを除く）
- 事前課題作品と素材等の入った CD は競技中に参照できる。（当日の備え付け USB メモリー内に CD の中身を保存した状態で提供）
- 備え付け USB メモリーのデータを競技用 PC にコピーしても構わない。
- 個人所有の USB メモリー等記憶媒体の持ち込みは認めない。
- 何らかの違反行為が認められた場合は、競技への参加を辞退してもらう場合がある。
- 競技中に万一機器が故障した場合は、競技委員の指示に従う。

6 新たな要件（競技当日は 1～2 つ程度を予定）

雑誌発行会社の担当者から寄せられた意見に対応する。

■背景

従来の読者は、紙媒体に慣れ親しんだ中高年齢層が中心であった。しかし最近、中高年齢層も Web 媒体を使いこなすようになってきている。さらに Web 媒体には、読み上げソフトの利用など、紙媒体では対応が難しかった視覚障害者への対応の幅を、広げられる可能性がある。

■雑誌発行会社の意見例

- 簡単な SEO 対策を行って欲しい。
 - 高齢者や障害者にも配慮した紙面作りをホームページでも紹介したい。（文字の大きさや色使い、点字印刷等）
 - Web を利用した情報発信を始めるので、その告知ページを作りたい。情報内容は、宮城県内のお店、イベント、癒しスポット、パワースポットなど。読者から提供を受けた情報もふんだんに盛り込まれる予定。
 - 写真の一覧ページを活用し、視覚的に雑誌の魅力や発行状況などを伝えたい。
 - 高齢の方・障害のある方も楽しめるおすすめ情報を紹介したい。
 - お問い合わせや、読者からの情報提供を受けるフォームを設置したい。
- ※いずれの場合も、事前課題で制作したページからリンクさせる

7 全体的な要件

- 課題の最低限の仕様を満たし、HTML ソースは他人に見られることを前提にしている。（基礎力）
- 課題の仕様を満たす上で、適切な技術を用い活用している。（技術力）
- 要件を適切に理解した上で当日課題を制作している。（提案力）
- 障害の有無に関係なく誰でも利用できるように配慮されている。（アクセシビリティ）
- 競技者独自のユニークさがある。（独創性）
- 人を惹きつけるデザインになっている。（芸術性）

以上