

【課題 2】文書の作成

次の＜仕様＞に従い、次のページに示す文書を作成しなさい。

＜仕 様＞

1. 印刷面の余白は、上下左右それぞれ20mmに設定すること
2. 文字数と行数の指定は、1ページに収まるよう設定すること
3. 罫線の設定は、見本の文字列を参考に調整すること
4. 1行目にゼッケンナンバーを全角で、姓と名を全角ひらがなで続けて入力すること。
5. 指定されたフォルダ「解答」に「課題2解答」（数字は全角、「」は入力しない）のファイル名で保存すること。
6. 次に示す対象箇所については、設定内容の指示通りにすること。ただし、対象箇所内における「」は入力しないこと。なお、対象箇所以外の設定内容については、課題に示すとおりとすること。

対象箇所		設定内容
2行目	「アルティメット大会」	フォント：游明朝、22ポイント、センタリング、 太字、斜体、二重下線 網掛け：設定対象 段落、うすい斜め格子
4行目～	アルティメットは～得点となります。	字下げ 1字 左右インデント 2.5字
9、15、21、41行目	「★日程」「★基本ルール」 「★トーナメント戦」「★表彰」	丸ゴシック体、12ポイント、一重下線
「★日程」の右	イラスト①の挿入	反転させて、課題のように配置
「★基本ルール」の左	イラスト②の挿入	課題のように配置
「★基本ルール」	①～⑤	段落番号をつける
「★トーナメント戦」の下	11列×10行の表を挿入	課題のように作成
「★表彰」の下	アイコンの挿入	左「トロフィー」で検索 黄色系で塗りつぶし 真ん中「旅行」で検索 緑色系で塗りつぶし 右「食事」で検索 オレンジ色系で塗りつぶし
	テキストボックスの挿入	アイコンの上に配置

アルティメット大会

□

アルティメットは 1968 年にアメリカの高校生ジョエル・シルバー氏によって考案されたスポーツになります。現在、世界 50 か国以上に浸透しており、全世界における競技人口は 10 万人程とされています。フライングディスク（フリスビーのようなもの）をパスし、アメフトのようにエンドゾーン内でディスクをキャッチできれば得点となります。

□

★日 程

日 時	5 月 1 0 日（土）
参加料	無料
時 間	1 0 : 0 0 ~ 1 2 : 0 0
場 所	青葉台ホール（大会場）

□



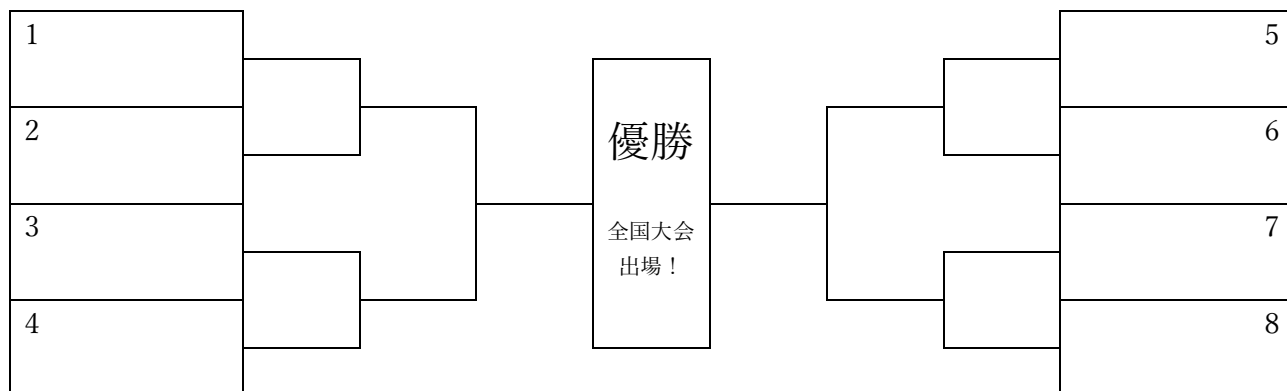
★基本ルール

- ① 1 チーム 7 人制
- ② パスを受けたら、歩かずに 10 秒以内にパスを出す
- ③ セルフジャッチ（審判なし）
- ④ 相手への接触プレーは禁止
- ⑤ エンドゾーン内でキャッチして 1 得点（17 点先取）

★トーナメント戦

A ブロック

B ブロック



★表 彰

優勝 宿泊券



第 2 位 旅行券



第 3 位 食事券

