

第48回 ながのアビリンピック

【表計算】種目 課題

1. 競技種目および競技条件

(1) 競技種目

本競技は、パソコンによる表計算処理を行う。具体的には、当日実施の規定課題作成競技のみとし、内容は以下の4課題とする。

①装飾・編集 ②関数式による表の完成 ③データ処理 ④グラフ作成

(2) 競技時間等

100 分程度を予定し、競技実施の流れと時間配分は以下のとおりとする。

◆開始

- ①全体説明（5 分）
- ②自由練習時間（15 分）
- ③休憩（10 分）
- ④4 課題の競技の実施（60 分）
- ⑤後処理（5 分）
- ⑥競技終了・選手退場（5 分）

◆終了

(3) 課題の提出方法

競技はすべて USB メモリに保存し提出する。

2. 競技課題の詳細

競技課題は、以下のような内容とする。

(1) 装飾・編集

指定の提供データを読み出し、数式修正、装飾、書式の貼り付け、条件付き書式の設定を行う。入力結果は、指定のフォルダに保存し提出する。

(2) 関数式による表の完成

指定の提供データを読み出し、名前定義、表示設定、関数設定を行う。計算結果は、指定のフォルダに保存し提出する。

(3) データ処理

指定の提供データを読み出し、抽出、集計を行う。結果は、指定のフォルダに保存し提出する。

(4) グラフ作成

指定の提供データを読み出し、複数範囲選択により 1 種類のグラフを作成する。結果は、指定のフォルダに保存し提出する。

※なお、上記 4 課題は 60 分間の中で作成するものとし、課題処理の順番や、各課題の制限時間は設けない。

※当日競技者には、以下のものが渡される。

- ①競技課題資料（課題）
- ②USB メモリ

4. 使用機器等

(1) 主催者が準備するもの

- ①ハードウェア
 - ・ノートパソコン
 - ・標準の 2 ボタン式マウス
 - ・課題提出用 USB メモリ
- ②ソフトウェア
 - ・基本ソフト Microsoft Windows10
 - ・アプリケーションソフト Microsoft Office2019

③机、椅子等の備品類

(2) 当日持ち込めるもの

- ①筆記用具
- ②メモ用紙
- ③USB で接続可能なテンキーボード・マウス・キーボード
- ④自由練習で使用する紙に印刷した課題（競技開始時には机の上から片付けてください。）

5. その他の留意事項

- ①競技場での座席の位置は、予め主催者が決定しておく。
- ②競技開始前に、パソコンの調子をみる予備練習を行う。
- ③競技中に万一機器の不具合が生じた場合は、競技担当の指示に従う。
- ④個人用（私物）USB メモリの持ち込みはできません。

当日の競技の流れ

以下は、当日の競技の大まかなながれを記述したものです。

1. 全体説明（注意事項）

- ① 全部で4つの課題があります。課題処理の順番は問いません。
【課題1】装飾・編集
【課題2】関数式による表の完成
【課題3】データ処理
【課題4】グラフ作成
- ② 競技委員の説明が終わるまで、マウスやキーボードにはさわらないでください。
- ③ 競技委員の説明がわからなかったときは、手をあげてください。
- ④ 競技中にパソコンが動かなくなったときは、すぐに手をあげてください。
- ⑤ 競技中に頭やおなか痛くなったり、気持ちが悪くなったときは、すぐに手をあげてください。
- ⑥ 競技中は、話をしたり、歩き回ったりしないでください。

2. 競技実施

自由練習時間が15分あります。

紙に印刷された課題を持参してもかまいません。（※USBの持込は不可）その間、パソコンの調子などを確認してください。

その後10分間の休憩時間を設けます。

その後、競技委員の説明が終わったら、すぐに競技を始めます。

競技時間は60分間です。

【競技】

- ① Excelを使って各課題の指示に従いデータ処理を行います。
- ② 【課題】は、説明が終わったら配りますが、合図があるまで開かないでください。
- ③ 責任者が「競技始め」と言ったら、【課題】を開いて処理を行ってください。
- ④ 全ての課題が終わった人は、競技会場から出てかまいませんが、その後もう一度会場に入ることはできません。
- ⑤ 会場を出るときは、【課題】を責任者に提出してください。
- ⑥ 競技に使用したUSBメモリは、終了後そのままにして、抜かないでください。
- ⑦ ゼッケンは、はずして自分の椅子の上におきます。
- ⑧ 自分の荷物を全部持って、静かに退出してください。