

アビリンピックおおいた 2024

表計算 競技概要

1. 競技課題および競技条件

- (1) 競技課題
競技課題は、課題1、課題2、課題3、課題4の4つから構成されており、すべて行うこと。
- (2) 競技時間
競技時間は80分とし、競技に必要な技能については別紙に示すとおり。
- (3) 入力データ・解答用シート
配付するデータファイルは、課題1～4に対応した課題1、課題2、課題3、課題4の4つ。
それぞれのExcelブックファイルには、入力データと解答用シートを兼ねたデータが保存されている。課題ごとにそれぞれを開き、直接解答用として使用する。
- (4) 解答提出方法
各課題の解答ファイルは、指示されたファイル名で、デスクトップ上の指定のフォルダに保存する。
- (5) 採点
提出された解答を100点とし、課題ごとに減点方式で採点を行う。減点数が100点を超過した場合の得点は0点とする。

2. 注意事項

- (1) 競技に使用する機器・ソフト等は主催者が用意したものを使用。
 - OS :Microsoft Windows 10
 - ソフト :Microsoft Excel 2019
- (2) 競技における注意事項
 - ① 競技当日に、選手各自による機器動作確認を行う。
 - ② 競技開始及び終了の合図は、審査委員が行うこととし、終了の合図があったら直ちに競技を終了すること。
 - ③ 参考図書、メモ、電卓、CD-R、USBメモリ等の持ち込み不可。また、OSに付属する電卓アプリケーションも使用不可。
注) 競技に必要な補装具及び補助具等を使用する場合、あらかじめ事務局に相談すること。
 - ④ インターネットの閲覧不可。
 - ⑤ 筆記用具、許可された補装具を使用する人は、競技を開始する前に卓上にあらかじめ出しておくこと。
 - ⑥ 時間内に競技課題を終えた場合は、挙手の上、完成した旨を申し出たうえで、その場で静かに待機すること。
 - ⑦ 競技に必要な補装具及び補助具等を使用する場合、事前に事務局に相談すること。その他、競技に係る詳細な指示事項は、競技当日に別途連絡する。

競技課題に必要とする技能(コンピュータサービス技能評価試験2級レベル)

課題	要素	
入力・設定	データの入力・作表	
	表題の作成	
	データの操作・数式修正	
	セルの設定	
	表の装飾	
関数式による表の完成	セル範囲への名前の定義	
	関数の入力 ※右記の関数より 15～20種類	統計関数
		数学／三角関数
		日付／時刻関数
		文字列操作関数
		検索／行列関数
		論理関数
	表示形式	
データ操作	抽出	
	集計	
グラフ作成	作成	
	編集	
印刷	設定	