無断複製禁止

アビリンピックおおいた 2026
表計算　競技概要

1．競技課題および競技条件

⑴　競技課題
競技課題は、課題1、課題2、課題3、課題4の4つから構成されており、すべて行うこと。

⑵　競技時間
競技時間は80分とし、競技に必要な技能については別紙に示すとおり。

⑶　入力データ・解答用シート
配付するデータファイルは、課題1～4に対応した課題1、課題2、課題3、課題4の4つ。
それぞれのExcelブックファイルには、入力データと解答用シートを兼ねたデータが保存されている。課題ごとにそれぞれを開き、直接解答用として使用する。

⑷　解答提出方法
各課題の解答ファイルは、指示されたファイル名で、デスクトップ上の指定のフォルダに保存する。

⑸　採点
提出された解答を100点とし、課題ごとに減点方式で採点を行う。減点数が100点を超過した場合の得点は0点とする。

2．注意事項

⑴　競技に使用する機器・ソフト等は主催者が用意したものを使用。
- OS　　：Microsoft　Windows　10
- ソフト　：Microsoft　Excel　2024

⑵　競技における注意事項
① 競技当日に、選手各自による機器動作確認を行う。
② 競技開始及び終了の合図は、審査委員が行うこととし、終了の合図があったら直ちに競技を終了すること。
③ 参考図書、メモ、電卓、CD－R、USBメモリ等の持ち込み不可。また、OSに付属する電卓アプリケーションも使用不可。
注）競技に必要な補装具及び補助具等を使用する場合、あらかじめ事務局に相談すること。
④ インターネットの閲覧不可。
⑤ 筆記用具、許可された補装具を使用する人は、競技を開始する前に卓上にあらかじめ出しておくこと。
⑥ 時間内に競技課題を終えた場合は、挙手の上、完成した旨を申し出たうえで、その場で静かに待機すること。
⑦ 競技に必要な補装具及び補助具等を使用する場合、事前に事務局に相談すること。

その他、競技に係る詳細な指示事項は、競技当日に別途連絡する。

別紙

競技課題に必要とする技能（コンピュータサービス技能評価試験２級レベル）

<table>
<tr><td>課題</td><td colspan="2">要素</td></tr>
<tr><td rowspan="5">入力・設定</td><td colspan="2">データの入力・作表</td></tr>
<tr><td colspan="2">表題の作成</td></tr>
<tr><td colspan="2">データの操作・数式修正</td></tr>
<tr><td colspan="2">セルの設定</td></tr>
<tr><td colspan="2">表の装飾</td></tr>
<tr><td rowspan="8">関数式による表の完成</td><td colspan="2">セル範囲への名前の定義</td></tr>
<tr><td rowspan="6">関数の入力
※右記の関数より
15～20種類</td><td>統計関数</td></tr>
<tr><td>数学／三角関数</td></tr>
<tr><td>日付／時刻関数</td></tr>
<tr><td>文字列操作関数</td></tr>
<tr><td>検索／行列関数</td></tr>
<tr><td>論理関数</td></tr>
<tr><td colspan="2">表示形式</td></tr>
<tr><td rowspan="2">データ操作</td><td colspan="2">抽出</td></tr>
<tr><td colspan="2">集計</td></tr>
<tr><td rowspan="2">グラフ作成</td><td colspan="2">作成</td></tr>
<tr><td colspan="2">編集</td></tr>
<tr><td>印刷</td><td colspan="2">設定</td></tr>
</table>