

令和4年度大阪障害者技能競技大会（アビリンピックおおさか2022）

入賞者一覧

独立行政法人高齢・障害・求職者雇用支援機構

大阪支部 高齢・障害者業務課

競技名	大阪府知事賞（金賞）	摂津市長賞（銀賞）	大阪支部長賞（銅賞）
パソコン操作	大岩 諒也	津田 一	山口 達也
	個人参加	社会福祉法人日本ライトハウス 職業訓練部	社会福祉法人日本ライトハウス 職業訓練部
DTP	南 大介	庭和田 涼平	柿本 奈保
	株式会社ニッセイ・ニュークリエーション	株式会社ウイルハーツ	株式会社旭化成アビリティ 大阪営業所
ホームページ	東條 吉晃	白瀧 淳	—
	株式会社ウイルハーツ	株式会社ニッセイ・ニュークリエーション	—
製品パッキング	矢野 宗佑	近藤 幸作	高松 宗央
	株式会社ダイキンサンライズ摂津	株式会社バンダイナムコウィル	株式会社ダイキンサンライズ摂津
販売・物流アシスト	上田 大翔	牟田 光輝	前田 尚哉
	株式会社あしすと阪急阪神	株式会社JFRクリエ	大阪府立なにわ高等支援学校
喫茶サービス	角井 匡介	萱原 奈々美	玉垣 よりね
	個人参加	大阪府立なにわ高等支援学校	個人参加
表計算	森岡 大晟	本倉 数紀	橋本 俊輔
	第一生命チャレンジド株式会社	大阪府立だいせん聴覚高等支援学校	パナソニック エコシステムズ共栄株式会社
パソコンデータ入力	城間 大雅	藤原 孝謙	松原 右起
	クボタワークス株式会社	株式会社ニッセイ・ニュークリエーション	株式会社富士電機フロンティア 関西事業所
ワード・プロセッサ	武村 俊明	鎌田 大地	秋田 拓也
	株式会社ニッセイ・ニュークリエーション	株式会社スミセイハーモニー	株式会社ニッセイ・ニュークリエーション
ビルクリーニング	竹本 悠平	元木 幸恵	宮本 一輝
	株式会社 キリンドウベスト	株式会社エルアイ武田	株式会社あしすと阪急阪神
オフィスアシスタント	福田 彩佳	小川 舞	白神 和真
	株式会社旭化成アビリティ 大阪営業所	クボタワークス株式会社	クボタワークス株式会社

競技種目	講評
パソコン操作	<p>今年も昨年に引き続き、ピボットテーブルやフィルター機能等、作業手順を重視した課題とした。関数問題は昨年度よりは難易度を上げ、関数を複合して使う問題を多く出題した。また、大阪大会では過去出題しなかった、条件付き書式設定によるセルへの配色設定問題を出題した。競技参加者は、知識としては十分持っているはずだが、1時間という時間制限がプレッシャーとなるのか、ピボットテーブル操作で苦労をし、先に進めない選手や、飛ばして次に行く選手が多かった。判断力、作業スピードを求めた課題であったが、選手は良く努力し解答できていたと思う。</p>
DTP	<p>今年度も昨年度と同様に盛会に終える事ができ一安心です。 今回のテーマは、リアルさを求めた課題作成をして頂きました。特に、課題の中で競技者にタイトルを考えて頂くというのは、初の試みでした。多くの競技者が思案をして頂いている姿を拝見すると正解だったなと感じました。 また、なるべく課題材料を提供せずに競技をして頂く事によって競技者個々のレベルも測る事ができ、来年度へ向けて熟考する材料となりました。さて、競技内容は、個々の競技者が今持っている技術・技能を出し切った内容だったと思います。 上位3名については、新しい試みであった、タイトル決めにも熟考して頂き素晴らしいポスターのタイトルが出来ました。また、独自の解釈も入れられて工夫をされていたのが印象的でした。 上位に入れなかった競技者ももう少し、自分なりの工夫を入れて頂ければさらに良い作品に仕上がると思います。 しかしながら、競技者のスキル差が顕著に出た大会だったと思います。 これは、主催者や審査委員側の課題ですので、来年度へ向けて懸案事項と致します。 何はともあれ、無事故で大会を終え、競技者・運営者共に満足のいく大会だったと確信しております。 皆さま本当に疲れ様でした。</p>
ホームページ	<p>今回ご参加の2名様はどちらもスキルレベルが高く、短い競技時間内に非常に上手くWebページを作成されていました。デザインデータをhtmlに落とし込むまでの作業も効率的にされていたと思いますし、丁寧にcssも書かれている印象を受けました。今後はアクセスビリティを意識したコーディングを心がけると、もっと良いと思います。</p>
製品パッキング	<p>例年通りの競技課題ですが、全国大会に近づけた内容で今年も行っております。 審査のポイントも例年同様、差込み方、箱の組み方、折れ目の出来栄と各課題の完了時間を重点項目としております。 各競技課題を半数以上の選手が時間内に終えました。資材の配置や箱を折る順序など、各自練習をして競技に参加できているように思えました。ただ、出来上がりは同じ部分で同じ折りミスや皺が入っており、このミスをどう克服していくか思案することが必要とも思いました。今回も新しく参加した選手もあり、来年度に向けて今回の経験を活かしさらなる力を発揮していただければと思います。</p>
販売・物流アシスト	<p>企業で働いている皆さんや、支援学校等の生徒さん9名が参加されました。輪ゴム計量・袋への封入・フタの貼り付けといった作業に熱心に取り組まれました。上位の方の特徴として、「輪ゴム計量一袋への封入」といった作業のバランスをよく考えながらされており、未完成品が少ないといった傾向がありました。一方で、パンフレットを封筒に入れる際の向きが違っている等、惜しい成果物も全体的に散見されました。2年目となる競技ですが、今後、更にチャレンジされる方の輪が広がることを願っています。</p>
喫茶サービス	<p>この競技は当日にグループを組んだ選手同士が協力しながら、お客様の立場に立って喫茶サービスを行う形式となっています。新型コロナウイルス感染症の影響は収束してはおりませんが、感染防止策を取りながら競技を実施いたしました。審査のポイントの中でも特に重視したのは、「お客様の立場に立ったサービスが提供できていること」です。選手の皆様は、基本の動作や流れを遵守した丁寧なサービスに加え、お客様を第一とする姿勢で、場に応じた臨機応変な対応ができた方が多かったと思います。 また、ご自分がお客様へ直接対応するだけでなく、片付けを進んで行うなど、チーム全体の動きを意識して、サービスに貢献する動きができる選手が多かったことも印象的でした。 今大会を振り返ってよりよいサービスの提供に向けて経験を重ねていただければと思います。</p>
表計算	<p>今回10名の方に参加いただきました。選手の皆様お疲れ様でした。昨年度と同様に、装飾・編集、データ処理、グラフ作成、関数式による表の完成の4課題でした。時間配分をみながら、どの課題から取り組んでいくのかを考えて仕上げていくのに苦労されたと思います。上位の方はすべての課題にバランス良く得点を重ねた方でした。努力賞の方は次回も是非参加してください。</p>
パソコンデータ入力	<p>表彰された選手の皆様おめでとうございます。 また参加された選手の皆様お疲れ様でした。 昨年に引き続き審査委員として参加させていただき、改めて皆様が日頃、様々な環境で活躍されていることが思い浮かびました。今後ますますのご活躍を期待しております。 最後に新型コロナウイルスが終息しない中、無事に大会を終えることができ嬉しく思っています。大会関係者の皆様には感謝を申し上げます。ありがとうございました。</p>
ワード・プロセッサ	<p>ワード・プロセッサ競技は、和文ワープロ（60分）と英文ワープロ（30分）の2つの競技を行いました。 和文ワープロは、作成例を参考に表や図の挿入などを加えながら、全員の方が制限時間内いっぱいを使って取り組まれていました。 英文ワープロは、入力する文字数が多い中で、細かい設定も求められ、難しかったと感じる選手の方が多かったのではないかと思います。</p>
ビルクリーニング	<p>ビルクリーニング競技参加選手の皆様、大変お疲れ様でした。 日頃の訓練の成果を感じさせる競技内容であったと感じました。 どの選手も作業の流れを十分に理解され取り組んでいたと好印象を持ちました。 また上位入賞者に至っては躍動感（リズム感）があり素晴らしかったと感じました。 そして今後期待する項目としては、各作業（除塵・水拭き・イスの上げ下ろし等）においては、ただ作業を行うだけでなく資材の取り扱い方・取り扱いの注意点など各項目の完成度を上げる必要があり結果として綺麗さ・清潔度の向上に繋がり、選手の皆様の日頃のお仕事の向上にも寄与すると思います。 最後に大阪府知事賞を受賞された選手は全国大会を視野に入れより訓練に励んで頂ければと思います。</p>
オフィスアシスタント	<p>猛暑の中、参加者全員の皆さんが一生懸命に最後まで取り組んでいただき、1時間弱の間でしたが2課題をこなされる中で、会場は更に大きな熱気に包まれて、素晴らしい競技会になったと感じております。受賞者の皆様は、特に正確さ、スピードとも優れた成果を残されましたが、他の参加者の皆様もそれぞれの特徴や能力を生かされ、奮闘されたことを賞賛させていただきます。本当に疲れ様でした。</p>