

第48回佐賀県障害者技能競技大会（アビリンピック佐賀大会）

表計算 競技課題

1. 競技内容

(1) 課題1：装飾・編集

予め準備されているデータ（以下、提供データ）をもとに、数値入力、図形作成、数式修正、書式設定、数値・書式の貼り付け、条件付き書式の設定等を行う。

(2) 課題2：関数式による表の完成

提供データをもとに、名前の定義、表示設定、関数設定等を行う。

(3) 課題3：データ処理

提供データをもとに、レコードの抽出、並べ替え、集計等を行う。

(4) 課題4：グラフ作成

提供データをもとに、セルの複数範囲の選択により1種類のグラフを作成、並びに印刷設定等を行う。

2. 競技時間

150分

なお、作成する課題の順番は任意とする。

3. 課題提出方法

競技者は、完成した作品（未完成作品も含む）をデスクトップに保存する。

4. 使用するソフト

表計算ソフト：Microsoft Excel2021（Microsoft Office 2021）

5. 注意事項

- (1) 提供データは大会当日に配布されるファイルを使用すること。
- (2) 競技中に万一機器が故障した場合は、審査員の指示に従うこと。
- (3) 競技が終了したら審査員に申し出ること。
- (4) 競技場での座席位置は、予め審査員が決定しておく。
- (5) 事前に配布された課題、メモ、参考書、その他の資料等の持込は一切不可とする。

(注) パソコンに補助具等（ハード及びソフト）の導入が必要な場合は、事前に事務局に申し出ること。それらは原則、競技者自身が持参し、事前に事務局立ち会いのもと導入する。ただし、導入に関して不具合があっても特別な配慮はしない。

6. 仕様条件

課題仕様を以下に示す。

課 題	要 素	
課題1 装飾・編集	データの入力・作表	数値の入力、配置の変更、罫線変更等
	タイトルの作成	図形描画、フォント、配置、塗りつぶし等
	データの操作・数式修正	数値の貼り付け、数式の修正等
	セルの設定	配置、条件付き書式の設定
	表の装飾	書式の貼り付け、行・列のサイズ調整、行・列の削除、行・列の非表示
課題2 関数式による表の完成	セル範囲への名前の定義	
	関数の入力	統計関数
	※右記の関数より、	AVERAGE・AVERAGEIF・AVERAGEIFS・
	いずれか10種類程度	COUNT・COUNTA・COUNTBLANK・
	※関数の入れ子有り	COUNTIF・COUNTIFS・LARGE・MAX・MIN・
		RANK.EQ・SMALL
		数学／三角関数
		ABS・CEILING・FLOOR・INT・MOD・
	ROUND・ROUNDDOWN・ROUNDUP・SUM・	
	SUMIF・SUMIFS	
	日付／時刻関数	
	DATE・DATEVALUE・DAY・HOUR・	
	MINUTE・MONTH・NOW・SECOND・TIME・	
	TIMEVALUE・TODAY・WEEKDAY・	
	WORKDAY・YEAR・DATEDIF	
	文字列操作関数	
	ASC・CLEAN・CONCATENATE・FIND・	
	FINDB・JIS・LEFT・LEFTB・LEN・LENB・	
	LOWER・MID・PROPER・REPLACE・	
	REPT・RIGHT・RIGHTB・TEXT・TRIM・	
	UPPER・VALUE	
	検索／行列関数	
	CHOOSE・HLOOKUP・INDEX・MATCH・	
	VLOOKUP	
	論理関数	
	AND・FALSE・IF・NOT・OR・TRUE	
	情報関数	
	PHONETIC	
表示形式	ユーザー定義書式の表示形式の設定	
課題3 データ処理	抽出	フィルターによる抽出、並び替え 詳細設定による抽出、並び替え
	集計	新規シート作成、データ貼り付け、 小計、集計表の作成等
課題4 グラフ作成	グラフの作成 ※右記のグラフより、 いずれか1種類	折れ線・横棒・縦棒・円・積み重ね・複合グラフ・ レーダーチャート・株価・ドーナツ・面・ バブルチャート・散布図・等高線・3D
	グラフの編集 ※右記の構成要素より、 いずれか7～8分類	グラフエリア・グラフタイトル・凡例・ プロットエリア・軸ラベル（数値軸・項目軸）・ 数値軸・項目軸・目盛線（数値軸・項目軸）・ データラベル・データ系列・その他
	印刷の設定	印刷範囲の設定、余白設定、ヘッダー・フッター設定