

第 20 回 滋賀県障害者技能競技大会

表計算競技課題 A

【競技内容】

作品は、課題 1～4 の 4 種類とする。

課題 1：装飾・編集

予め準備されているデータ（以下、「提出データ」という。）をもとに、数値入力、図形作成、数式修正、書式設定、数値・書式の貼付け、条件付き書式の設定等を行う。

課題 2：関数式による表の完成

提供データをもとに、名前の定義、表示設定、関数設定等を行う。

課題 3：データ処理

提供データをもとに、レコードの抽出、並べ替え、集計等を行う。

課題 4：グラフ作成

提供データをもとに、セルの複数範囲の選択により 1 種類のグラフを作成、並びに印刷設定等を行う。

【競技時間】

75 分間

なお、作成する課題の順番は任意とする。

【課題提出方法】

競技者は、完成した作品（未完成作品も含む。）をデスクトップ上の競技課題フォルダに保存するとともに、印刷したのもも提出すること。

なお、提出に係る試し印刷は競技時間内に含まれるが、提出作品の印刷は競技時間には含まれない。

【注意事項】

1. 提出データは大会当日に配布されるファイルを使用すること。
2. 競技中に万一機器が故障した場合は、競技委員の指示に従うこと。
3. 競技が終了したら競技委員に申し出ること。
4. 競技場での座席位置は、予め競技委員が決定しておく。
5. 事前に配布された課題、メモ、参考書、その他の資料等の持込は一切不可とする。

(注) パソコンに導入が必要な支援技術（ハード及びソフト）を必要とする場合は、事前に事務局に申し出ること。それらは原則、競技者自身が支援技術を持参し、前日に競技委員立ち会いのもと導入する。ただし、導入に関して不具合があっても特別な配慮はしない。

【競技会場に準備してあるもの】

1. OS : Windows 10 Enterprise LTSB 64bit
2. 表計算ソフト : Microsoft Excel2019 (Microsoft Office Professional Plus)
3. PC : DOS/V 互換機、日本語入力システム【MicrosoftIME】、入力方法【ローマ字入力】
4. その他 : CDR-W