第 24 回 滋賀県障害者技能競技大会

表計算競技公開課題

【競技内容】

作品は、課題1~4の4種類とする。

課題1:装飾・編集

予め準備されているデータ(以下「提供データ」という。)をもとに、数値入力、図形作成、数式修正、書式設定、数値・書式の貼付け、条件付き書式の設定等を行う。

課題2:関数式による表の完成

提供データをもとに、名前の定義、表示設定、関数設定等を行う。

課題3:データ処理

提供データをもとに、レコードの抽出、並べ替え、集計等を行う。

課題4:グラフ作成

提供データをもとに、セルの複数範囲の選択により1種類のグラフを作成、並びに印刷設定等を行う。

【競技時間】

75分間

なお、作成する課題の順番は任意とする。

【課題提出方法】

競技者は、完成した作品(未完成作品も含む。)をデスクトップ上の競技課題フォルダに保存するとともに、印刷したものも提出すること。

なお、提出に係る試し印刷は競技時間内に含まれるが、提出作品の印刷は競技時間には含まれない。

【注意事項】

- 1. 提供データは大会当日に配布されるファイルを使用すること。(デスクトップに配付)
- 2. 競技中に万一機器が故障した場合は、競技委員の指示に従うこと。
- 3. 競技が終了したら競技委員に申し出ること。
- 4. 競技会場での座席位置は、予め競技委員が決定しておく。
- 5. 事前に配布された課題、メモ、参考書、その他の資料等の持込は一切不可とする。

(注)パソコンに導入が必要な支援技術(ハード及びソフト)を必要とする場合は、事前に事務局に申し出ること。それらは原則、競技者自身が支援技術を持参し、前日に競技委員立ち会いのもと導入する。ただし、導入に関して不具合があっても特別な配慮はしない。

【競技会場に準備してあるもの】

- 1. OS : Windows 11 Enterprise LTSB 64bit
- 2. 表計算ソフト: Microsoft Excel2021 (Microsoft Office Professional Plus)
- 3. PC :DOS/V 互換機、日本語入力システム【MicrosoftIME】、入力方法【ローマ字入力】

【使用条件】

課題仕様を以下に示す。

課題		要素
	データの入力・作表	数値の入力、配置変更、罫線変更等
課題 1 装飾·編集	表題の作成	図形描画、フォント、配置、塗りつぶし等
	データの操作・数式修正	数値の貼付け、数式の修正等
	セルの設定	配置、条件付き書式の設定
	表の装飾	書式の貼付け、行・列のサイズ調整、行・列の削除、行・列の非表示
	セル範囲への名前の定義	
	関数の入力	統計関数
	※右記の関数より、	AVERAGE · AVERAGEIF · AVERAGEIFS · COUNT · COUNTA ·
	いずれか 10~13 種類	COUNTBLANK · COUNTIF · COUNTIFS · LARGE · MAX · MIN ·
	※関数の入れ子有り	RANK.EQ·SMALL
		数学/三角関数
		ABS·CEILING·FLOOR·INT·MOD·ROUND·ROUNDDOWN·
		ROUNDUP·SUBTOTAL·SUM·SUMIF·SUMIFS·TRUNC
		日付/時刻関数
		DATE · DATEVALUE · DAY · HOUR · MINUTE · MONTH ·
課題 2		NOW · SECOND · TIME · TIMEVALUE · TODAY · WEEKDAY ·
 関数式による		YEAR·WORKDAY·DATEDIF
表の完成		文字列操作関数
12077674		ASC · CLEAN · CONCATENATE · FIND · FINDB · FIXED · JIS ·
		LEFT·LEFTB·LEN·LENB·LOWER·MID·PROPER·REPLACE·
		REPT·RIGHT·RIGHTB·SUBSTITUTE·TEXT·TRIM·UPPER·
		VALUE
		検索/行列関数
		CHOOSE·HLOOKUP·INDEX·MATCH·VLOOKUP
		論理関数 AND·FALSE·IF·NOT·OR·TRUE
		データベース関数
		DAVERAGE · DCOUNT · DCOUNTA · DGET · DMAX · DMIN ·
		DSUM
		情報関数 PHONETIC
	表示形式	ユーザー定義書式の表示形式の設定
課題 3	抽出	フィルターによる抽出、並替え、詳細設定による抽出、並替え
データ処理	集計	新規シート作成、データの貼付け、小計、集計表の作成等
	グラフの作成	折れ線・横棒・縦棒・円・積み重ね・レーダーチャート・株価・ドーナツ・面・バ
	※右記のグラフより、	ブルチャート・散布図・等高線・複合・3D 等
課題 4	いずれか1種類	
グラフ作成 	グラフの編集	グラフエリア・グラフタイトル・凡例・プロットエリア・軸ラベル(数値軸・項
	※右記の構成要素より、	目軸)・数値軸・項目軸・目盛線(数値軸・項目軸)・データラベル・データ系
	いずれか 7~8 分類	列・その他
	印刷の設定	印刷範囲の設定、余白設定、ヘッダー・フッター設定