

第 23 回 滋賀県障害者技能競技大会

表計算競技公開課題

【競技内容】

作品は、課題 1 ～ 4 の 4 種類とする。

課題 1：装飾・編集

予め準備されているデータ（以下「提供データ」という。）をもとに、数値入力、図形作成、数式修正、書式設定、数値・書式の貼付け、条件付き書式の設定等を行う。

課題 2：関数式による表の完成

提供データをもとに、名前の定義、表示設定、関数設定等を行う。

課題 3：データ処理

提供データをもとに、レコードの抽出、並べ替え、集計等を行う。

課題 4：グラフ作成

提供データをもとに、セルの複数範囲の選択により 1 種類のグラフを作成、並びに印刷設定等を行う。

【競技時間】

75 分間

なお、作成する課題の順番は任意とする。

【課題提出方法】

競技者は、完成した作品（未完成作品も含む。）をデスクトップ上の競技課題フォルダに保存するとともに、印刷したものも提出すること。

なお、提出に係る試し印刷は競技時間内に含まれるが、提出作品の印刷は競技時間には含まれない。

【注意事項】

1. 提供データは大会当日に配布されるファイルを使用すること。（デスクトップに配付）
2. 競技中に万一機器が故障した場合は、競技委員の指示に従うこと。
3. 競技が終了したら競技委員に申し出ること。
4. 競技会場での座席位置は、予め競技委員が決定しておく。
5. 事前に配布された課題、メモ、参考書、その他の資料等の持込は一切不可とする。

（注）パソコンに導入が必要な支援技術（ハード及びソフト）を必要とする場合は、事前に事務局に申し出ること。それらは原則、競技者自身が支援技術を持参し、前日に競技委員立ち会いのもと導入する。ただし、導入に関して不具合があっても特別な配慮はしない。

【競技会場に準備してあるもの】

1. O S : Windows 10 Enterprise LTSB 64bit
2. 表計算ソフト : Microsoft Excel2021 (Microsoft Office Professional Plus)
3. P C : DOS/V 互換機、日本語入力システム【MicrosoftIME】、入力方法【ローマ字入力】

【使用条件】

課題仕様を以下に示す。

課題	要素	
課題 1 装飾・編集	データの入力・作表	数値の入力、配置変更、罫線変更等
	表題の作成	図形描画、フォント、配置、塗りつぶし等
	データの操作・数式修正	数値の貼付け、数式の修正等
	セルの設定	配置、条件付き書式の設定
	表の装飾	書式の貼付け、行・列のサイズ調整、行・列の削除、行・列の非表示
課題 2 関数式による 表の完成	セル範囲への名前の定義	
	関数の入力 ※右記の関数より、 いずれか 10～13 種類 ※関数の入れ子有り	統計関数 AVERAGE・AVERAGEIF・AVERAGEIFS・COUNT・COUNTA・COUNTBLANK・COUNTIF・COUNTIFS・LARGE・MAX・MIN・RANK.EQ・SMALL
		数学／三角関数 ABS・CEILING・FLOOR・INT・MOD・ROUND・ROUNDDOWN・ROUNDUP・SUBTOTAL・SUM・SUMIF・SUMIFS・TRUNC
		日付／時刻関数 DATE・DATEVALUE・DAY・HOUR・MINUTE・MONTH・NOW・SECOND・TIME・TIMEVALUE・TODAY・WEEKDAY・YEAR・WORKDAY・DATEDIF
		文字列操作関数 ASC・CLEAN・CONCATENATE・FIND・FINDB・FIXED・JIS・LEFT・LEFTB・LEN・LENB・LOWER・MID・PROPER・REPLACE・REPT・RIGHT・RIGHTB・SUBSTITUTE・TEXT・TRIM・UPPER・VALUE
		検索／行列関数 CHOOSE・HLOOKUP・INDEX・MATCH・VLOOKUP
		論理関数 AND・FALSE・IF・NOT・OR・TRUE
		データベース関数 DAVERAGE・DCOUNT・DCOUNTA・DGET・DMAX・DMIN・DSUM
		情報関数 PHONETIC
	表示形式	ユーザー定義書式の表示形式の設定
課題 3 データ処理	抽出	フィルターによる抽出、並替え、詳細設定による抽出、並替え
	集計	新規シート作成、データの貼付け、小計、集計表の作成等
課題 4 グラフ作成	グラフの作成 ※右記のグラフより、 いずれか 1 種類	折れ線・横棒・縦棒・円・積み重ね・レーダーチャート・株価・ドーナツ・面・バブルチャート・散布図・等高線・複合・3D 等
	グラフの編集 ※右記の構成要素より、 いずれか 7～8 分類	グラフエリア・グラフタイトル・凡例・プロットエリア・軸ラベル（数値軸・項目軸）・数値軸・項目軸・目盛線（数値軸・項目軸）・データラベル・データ系列・その他
	印刷の設定	印刷範囲の設定、余白設定、ヘッダー・フッター設定