

令和6年度 静岡県障害者技能競技大会
表計算(Excel)競技課題概要

1 競技概要と競技時間

なお、作成する課題の順番は任意とする。

概要			競技時間
課題1	装飾・編集	基本データ入力、予め準備されているデータ(以下、提供データ)をもとに、数値入力・表示設定・基本的な関数と数式の設定・図形作成・数式修正・条件付き書式の設定等を行う。	60分
課題2	関数式による表の完成	提供データをもとに、名前定義、表示設定、関数設定等を行う。	
課題3	データ処理	提供データをもとに、レコードの抽出、並び替え、集計等を行う。	
課題4	グラフ作成	提供データをもとに、セルの複数範囲の選択によるグラフの作成、修飾、並びに印刷設定等を行う。	

2 課題提出方法

競技者は、完成した課題の解答(未完成も含む)を大会主催者側の用意する保存先へ保存すること。

3 競技中の注意事項

- (1)この「競技課題概要」(本紙)は、競技大会当日必ず持参すること。
ただし、メモ書き等何も記入されていない状態であること。
- (2)競技者は、競技大会審査員(以下、審査員)の指示に必ず従って行動すること。
なお、指示に従わないことにより、競技に支障が生じた場合は「失格」となることがあるので、十分に注意すること。
- (3)競技場での座席位置は、予め大会主催者側が決定しておくので、所定の位置に座ること。
- (4)競技中は、一切の私語を不可とする。
- (5)競技中に、万一体調不良等が生じた場合は、黙って挙手をして、審査員の指示に従うこと。
- (6)提供データは競技大会当日に配布されるファイルを使用すること。
- (7)審査員の「開始」の合図で始めること。
- (8)メモが必要な場合には、問題用紙の余白または裏面を使用すること。
- (9)競技開始前に、問題用紙が配布されるので、審査員の指示に従って次の作業を行うこと。
 - ①問題用紙のページの確認 → 異常があった場合は黙って挙手をする。
 - ②問題用紙表紙への「競技者番号」および「氏名」の記入
 - ③審査員の指示があるまでは、機器類には手を触れないこと。
- (10)問題用紙は、競技終了後審査員が回収するので、持ち帰らないこと。

- (11) 競技中、課題の設問に読みにくい文字等があった場合等、挙手で審査員に合図し質問してもよいが、課題の内容やソフトウェアの内容、機器の操作方法等、解答につながるような質問は一切不可とする。
- (12) 競技中に、万一機器が不具合・故障した場合は、審査員の指示に従うこと。
- (13) 競技時間内に競技が終了したら審査員に申し出ること。
- (14) HPで事前公開された過去問題、メモ、参考書、その他の資料等、及びUSBメモリ等の記憶媒体の持ち込みは一切不可とする。
- (15) 文字の大きさや書体の種類は、各課題で指定されたとおりとする。
- (16) 競技会場では、携帯電話(タブレットPC等を含む)、腕時計型端末の使用は不可とする。
- (17) 手洗いに立ちたい場合には、黙って挙手をして審査員の指示に従うこと。
この時間は競技時間に含まれる。
- (18) 用具等の貸し借りや私語は一切不可とする。
- (19) 服装等は作業に支障のないものであること。
- (20) 「競技終了時刻」までに、要求された解答を行うこと。
- (21) 「競技終了時刻」前に解答が完了し、会場を退出したい場合は黙って挙手をして、審査員の指示に従うこと。
- (22) 審査員の「終了」の合図があったら直ちに作業をやめること。
- (23) 持参した「競技課題概要」(本紙)は、各自で持ち帰ること。

4 課題(解答)とソフトウェア等についての注意事項

- (1) 設問指示以外のアプリケーションソフトの既設定値は変更しないこと。
- (2) A4縦方向で、特に指定のない限り、横書きとし、1枚に収めること。
- (3) 提供データおよび解答ファイルの保存場所については審査員の指示に従うこと。
- (4) 設問で指示した以外のワークシート領域は使用しないこと。
- (5) 解答ファイルが保存されていない場合および「競技者番号」「氏名」がない場合、大きな仕様誤り等のために所定の採点が行えない場合には、不合格相当の減点となることがある。
- (6) 各課題の指示に従って解答すること。

5 競技会場に準備してあるもの

- (1) OS : Microsoft Windows 10 Professional
- (2) 表計算ソフト : Microsoft Excel2019 (Microsoft Office Standard 2019)
- (3) PC : ラップトップ型
- (4) 周辺機器 : スクロールマウス(有線)
- (5) その他 : パソコンデスク、OA チェア

6 課題仕様条件 < 競技課題の解答は原則、【設問通りに作業すること】とする >

仕様は以下のとおり。

課題	要素	
課題1 装飾・編集	データの入力・作表	数値入力、配置変更、罫線変更等
	表題の作成	図形描画、セル書式設定等
	データの操作	数値の貼り付け、数式・関数の設定等
	セルの設定	配置、条件付き書式設定等
	表の修飾	書式の貼り付け、行・列のサイズ調整、行・列の削除、挿入、非表示等
課題2 関数式による表 の完成	関数入力 (ネスト関数あり)	統計関数、数学／三角関数、日付／時刻関数、文字列操作 関数、検索／行列関数、論理関数等
	セルの設定	セル範囲への名前の定義、示形式設定等
課題3 データ処理	抽出	フィルターによる抽出・並び替え、詳細設定による抽出、並び 替え、その他付随する作業
	集計	新規シートの作成、データの貼り付け、小計、集計表の作成 等、その他付随する作業
課題4 グラフ作成	グラフの作成 ※右記構成要素よ り出題	折れ線、横棒、縦棒、円、積み上げ、複合グラフ、レーダーチ ャート、株価、ドーナツ、面、バブルチャート、散布図、等高 線、複合、3D 等
	グラフの編集 ※右記構成要素よ り出題	グラフエリア、グラフタイトル、凡例、プロットエリア、軸ラベル (数値軸・項目軸)、数値軸、項目軸、目盛線(数値軸・項目 軸)、データラベル、データ系列、その他
	印刷の設定	印刷設定の範囲、余白設定、ヘッダー・フッター設定、その 他

以上