

令和6年度静岡県障害者技能競技大会（アビリンピック）

DTP 競技課題 A

1 課題設定趣旨

印刷業における専門知識であったDTPですが、インターネットを使ったサービスの普及等によって社会に広がりつつあります。また、グローバル化する社会にともなう印刷物の持つ情報伝達の役割も範囲を広げ、DTP技能者にも、印刷に適したデータを制作する基本技術に加え、目的や利用者に合わせた色彩やレイアウト、独創性のあるデザインなど、幅広いスキルが求められるようになりました。

このような観点から、DTPにおける基本的な技術とともに、企画力や創造力に主なポイントを置いた課題を選定し、審査における基準とします。

2 競技方法

(1) 次の課題内容および条件に従い、与えられた課題データ（当日提供）を使用し、作品を制作してください。

(2) 競技時間

3時間（最終提出作品のプリント出力時間は含まない）

※競技開始前に15分間パソコンの動作やソフトウェアの設定等を確認する時間を設けます。なお、会場にいる競技専門委員は、パソコンやソフトウェア等に関する質問には原則としてお答えできません。

(3) 持込みして良いもの、悪いもの

①マウス、キーボードは可ですが、パソコン自体の持ち込みは不可とします。

会場に用意しているパソコンとの相性等により、持参したマウス等の機器が使用できない場合は、備え付けのものを使用させていただきます。

②サムネイルやレイアウトを考えるための、鉛筆、色鉛筆、定規、カラーマーカー、電卓の持ち込みは自由です。

③参考書、その他のデジタル記憶媒体の持込みはできません。

④スキャナーやデジカメを使った作品用素材の制作はできません。

⑤上記以外のものは、あらかじめ高齢・障害・求職者雇用支援機構静岡支部 高齢・障害者業務課あてお問い合わせください。

3 課題

(1) 課題内容

オートバイメーカー「INFINITY」が、2025/1/1（水）に新型オートバイ「RK999」を発売することになりました。そのポスターは、静岡県内だけでなく全国各地に掲出するものとし「RK999」をPRすることを意識し、ポスターを制作してください。

以下の条件に従って、指定のないところは各自が工夫して魅力あるポスターを仕上げてください。

なお、「★」印のものは、課題データとして競技当日に提供します。

(2) 商品情報

①商品概要

種 類：新型オートバイ ★商品画像 (RK999 オートバイ画像.psd)
商品名：INFINITY RK999 ★商品ロゴ (「ロゴ.ai」にあり)
社 名：INFINITY ★ブランドロゴ (「ロゴ.ai」にあり)
発売日：2025.1.1wed

②キャッチコピー

永遠さえ追い越せる

③SPEC(スペック)情報 ★スペックテキスト

非公開

④お問い合わせ先 ★お問い合わせ先テキスト

社名：「INFINITY」(★ブランドロゴを使用)
表示：「お問い合わせ」
住所：「静岡県静岡市 123-45」
TEL：「0123-456-789」
URL：「<https://infinity.com>」

4 制作条件

(1) 作品(ポスター)の仕上がり形態

- ①仕上げ寸法は、A3サイズ(縦又は横で制作してください)
(縦420mm、横297mm)又は(縦297mm、横420mm)
- ②CMYKフルカラー片面
- ③作品にはトンボを配置してください。裁ち落としは3mmとします。
- ④出力サイズはSRA3(450mm×320mm)とします。

(2) 制作手順

①次のものは必ず配置してください。

- ・ RK999 オートバイ画像 (★商品画像)
- ・ INFINITY RK999 商品名 (★商品ロゴ)
- ・ SPEC(スペック)情報 (「★スペックテキスト」の内容)
- ・ キャッチコピー
- ・ 発売日
- ・ 社名 (★ブランドロゴ)
- ・ お問い合わせ (「★お問い合わせ先テキスト」の内容)

②商品画像、ロゴ画像

- ・ 当日提供の★商品画像、★商品ロゴ、★ブランドロゴを配置して使用してください。
- ・ ★商品画像の切抜加工、拡大、縮小は自由ですが、比率変更は不可です。
- ・ ★商品ロゴ、★ブランドロゴの色の変更、切抜加工、拡大、縮小は自由ですが、比率変更は不可です。

③背景画像

- ・ 当日提供の背景写真素材 (★背景A～D. jpg) の中から使用してください。
- ・ 切抜加工、拡大、縮小、変形、色味の変更など加工は自由です。
- ・ 写真素材の使用点数は自由です。使用しなくても構いません。

④画像の処理

- ・ 画像のトリミング、拡大・縮小は自由です。
- ・ 原寸以上で使用する場合は画像が劣化することを考慮してください。意図的に低解像度の効果を表現する場合は効果的に使用してください。
- ・ 写真の加工 (ぼかしやドロップシャドウ、フィルター等) は自由です。
- ・ 画像処理効果 (カラーバランス、フィルタ効果、変形等) は、表現上必要であれば使用してもかまいません。

⑤「商品情報」(上記3(2))についてのテキストの使用は自由です。
内容に間違いがなければ、表記変更 (英語・日本語) は自由です。

⑥「SPEC(スペック)情報」は、作品内に効果的に配置してください。
囲み罫、配色、大きさ、書体などは自由です。

5 使用機器

- ・ 使用OS Windows11
- ・ 使用ソフト Adobe社 Photoshop CC
Adobe社 Illustrator CC

6 支給材料

(1) USBメモリ 1個

- ・課題データ一式、提出データ保存として使用
- ・提出データの形式：高解像度PDF文書（フォーマットはPDF/X-1a:2001）

(2) A3サイズ下書き（ラフ）用紙 3枚

7 提出方法

(1) テストプリンタ出力

- ・作品制作途中において、仕上がりを確認するために、2回に限りテスト出力ができます。テスト出力は実施しなくてもかまいません。ただし、競技時間終了間際は混みあってテスト出力ができない場合もあります。
- ・出力データは、高解像度PDF文書（フォーマットはPDF/X-1a:2001）としてプリントしてください。

(2) 最終作品フォルダについて

- ・仕上がった提出作品は、USBメモリに保存して提出してください。
- ・フォルダ名は「競技者番号_folder」とします。
- ・下記の2つのファイルを同じフォルダ内に入れてください。
 - ①メインデータのaiデータ（ファイル名は「競技者番号_ai.ai」とします）
 - ②メインデータのpdfデータ（ファイル名は「競技者番号_pdf.pdf」とします）

(3) 最終作品プリント出力（競技時間終了後）

最終作品のプリント出力は会場の担当者が行います。