

令和5年度静岡県障害者技能競技大会
DTP 競技課題 A

課題設定趣旨

印刷業における専門知識であったDTPですが、インターネットを使ったサービスの普及等によって社会に広がりつつあります。また、グローバル化する社会にともなって印刷物の持つ情報伝達の役割も範囲を広げ、DTP技能者にも、印刷に適したデータを制作する基本技術に加え、目的や利用者に合わせた色彩やレイアウト、独創性のあるデザインなど、幅広いスキルが求められるようになりました。

このような観点から、DTPにおける基本的な技術とともに、企画力や創造力に主なポイントを置いた課題を選定し、審査における基準とします。

■DTP 競技課題

つぎの課題内容および条件に従い、与えられた課題データ（デスクトップ上に用意）を使用し、作品を制作してください。

○競技時間

3時間（最終提出作品のプリント出力時間は含みません）

※競技開始前に15分間、パソコンの動作や、ソフトウェアの設定等を確認する時間を設けます。なお、会場にいる競技専門委員はパソコンやソフトウェア等に関する質問には原則としてお答えできません。

○持込みして良いもの、悪いもの

マウス、キーボードは可ですが、パソコン自体の持ち込みは不可とします。それ以外のものについては、あらかじめ高齢・障害・求職者雇用支援機構静岡支部 高齢・障害者業務課あてお問い合わせください。

ただし、会場に用意しているパソコンとの相性等により、持参したマウス等の機器が使用できない場合は備え付けのものを使用していただきます。申し訳ございませんが、ご了承ください。

○課題

新商品スニーカーの販促ポスター

～商品の発売と世界観を伝え、認知、購買につなげるポスターの制作～

アパレルブランド「abics（アビクス）」から新発売するスニーカー「SIROSUNI-23」の販促ポスター制作。

<クライアント要望>

商品の世界観へのあこがれを誘発し、商品購入の動機付けが目的。

商品の特徴でもある自由でアクティブなイメージを感じさせるデザイン希望。

商品についての情報

<商品概要> 一部非公開

商品名：SIROSUNI-23

ブランド名：abics (アビクス)

価格：12,800 円 (税別)

<キャッチコピー>

非公開

<商品特徴>

真っ白なカラー。

軽い履き心地。

ライフスタイルをより自由で、美しい生き方へ導くスニーカー。
真っ白なカラーは自由で美しく、その履き心地の良さは、
活発に動けるアクティブなライフスタイルへと導きます。

<ターゲット>

20代男女

<キーワード>

weight 333g/White of white/Debut/free/active/lifestyle

自由/アクティブ/活発/軽い

<制作条件>

●作品の仕上がり形態

- ・仕上げ寸法=A 3サイズ (縦で制作してください) (縦 420mm、横 297mm)
- ・CMYK フルカラー片面
作品にはトンボを配置してください。裁ち落としは 3mm とします。
出力サイズは SRA3 (450mm×320mm) とします。

●タイトル・キャッチコピー

非公開

- 商品名、発売日、キャッチコピー、商品写真 (sneakers.jpg)、
ブランドロゴ (logo.ai) は必ず配置してください。

- 「商品についての情報」についてのテキストの使用は自由です。

内容に間違いがなければ、表記変更（英語・日本語）は自由です。

● 素材フォルダの写真について

- **snekers**（使用必須）：
切抜加工、拡大、縮小は自由です。比率変更は不可です。
- image01～image05（使用自由）：
切抜加工、拡大、縮小、変形、色味の変更など加工は自由です。

● 社名・住所・URL

ブランドロゴ（logo.ai）は必ず配置してください。

表記、表現方法は自由です。

- 社名「abics 株式会社」
- 住所「静岡県静岡市 123-45」
- TEL「0123-456-789」
- URL「https://abics.com」

● 画像の使用点数

競技当日に提供される写真素材の中から使用してください。

写真素材の使用点数は自由です。

使用しなくても構いません。

● 画像の処理

画像のトリミング、拡大・縮小は自由です。

原寸以上で使用する場合は画像が劣化することを考慮してください。意図的に低解像度の効果を表現する場合は効果的に使用してください。

写真の加工（ぼかしやドロップシャドウ、フィルター等）は自由です。

画像処理効果（カラーバランス、フィルタ効果、変形等）は表現上必要であれば使用してもかまいません。

● 配布データ

テキストデータ「非公開」を使用し、作品内に効果的に配置してください。

囲み罫、配色、大きさ、書体などは自由です。

■ 使用機器

- 使用OS MAC バージョン10以上
- 使用ソフト Adobe 社 Photoshop CC
 Adobe 社 Illustrator CC

■支給材料

- ・USBメモリー 1個
(課題データ一式・提出データ保存として使用)
(提出データの形式 高解像度PDF文書 (フォーマットは PDF/X-1a:2001))
- ・A3サイズ下書き (ラフ) 用紙 3枚

■テストプリンタ出力

作品制作途中において、仕上がりを確認するために、2回に限りテスト出力ができます。

テスト出力は実施しなくてもかまいません。ただし、競技時間終了間際には混みあってテスト出力ができない場合もあります。

出力データは：高解像度PDF文書 (フォーマットは PDF/X-1a:2001) としてプリントしてください。

■最終作品フォルダについて

仕上がった提出作品は、使用した画像データと同じフォルダに入れ、USBメモリーに保存して提出してください。

フォルダ名は「競技者番号_folder」とします。

下記の2つのファイルを同じフォルダ内に入れてください。

- 1) メインデータの ai データ (ファイル名は「競技者番号_ai.ai」とします)
- 2) メインデータの pdf データ (ファイル名は「競技者番号_pdf.pdf」とします)

■最終作品プリント出力 (競技時間終了後)

最終作品のプリント出力は会場の担当者と実施します。

■その他

サムネイルやレイアウトを考えるための、鉛筆、色鉛筆、定規、カラーマーカー、電卓の持ち込みは自由です。

ただし事前に配布された課題、メモ、参考書、その他のデジタル記憶媒体の持込は一切できません。

スキャナーやデジカメを使った作品用素材の制作はできません。