

第 24 回栃木県障害者技能競技大会

表計算 出題範囲

1 競技作品は、課題 1～2 の 2 種類とする。

(1) 課題 1：表の作成 計算式による表の完成 装飾・編集

提供データをもとに、主に作表、計算をする。

(2) 課題 2：データ処理、関数式による表の完成、グラフ作成

提供データをもとに、関数式による作表、集計、分析等を行う。

提供データをもとに、主に作表、表示設定、グラフの作成を行う。

2 競技時間

課題 1：50分

課題 2：50分

3 課題提出方法

競技者は、完成した作品（未完成作品も含む）を主催側の用意する媒体に保存し、提出すること。

4 注意事項

① 提供データは大会当日に配布されるファイルを使用すること。

② 競技中に万一機器が故障した場合は、競技委員の指示に従うこと。

③ 競技が終了したら、競技委員に申し出ること。

④ 競技場での座席位置は、あらかじめ競技委員が決定した座席を使用すること。

⑤ 事前に配布された課題、メモ、参考書、その他の資料等、及びUSBメモリ等の記憶媒体の持ち込みは一切不可とする。EXCEL のヘルプ機能は使用不可とする。

⑥

5 競技会場に準備してあるもの

OS	Microsoft Windows 11 Enterprise
表計算ソフト	Microsoft Excel2021 (Microsoft Office LTSC Professional Plus 2021)
PC	デスクトップ型 DOS/V 互換機
周辺機器	23.5 インチ以上の液晶ディスプレイ、JIS 標準配列日本語キーボード スクロールマウス（有線）

6 課題仕様

【使用想定される主な関数】※これ以外にも類似の関数が想定され、使用されることもある。

統計関数	AVERAGE AVERAGEIF COUNT COUNTA COUNTIF LARGE MAX MIN RANK.EQ SMALL
数学／三角関数	INT MOD ROUND ROUNDDOWN ROUNDUP SUM SUMIF
日付／時刻関数	DATE TODAY WEEKDAY DATEDIF
文字操作関数	LEFT LEN MID RIGHT VALUE
検索・行列関数	INDEX MATCH VLOOKUP
論理関数	AND IF IFERROR OR
データベース関数	DAVERAGE DCOUNT DCOUNTA DMAX DMIN DSUM
情報関数	PHONETIC

【各問題の概要】

課題	出題概要	出題範囲
課題 1	表の作成 ブックを新規作成し、指示に従い表を完成させる	<ul style="list-style-type: none"> 文字、数値入力、セル内での改行 フォント設定 セルの書式設定 関数及び四則演算を使用した数式 (上記「使用想定される関数」参照) 条件付き書式の設定 図の挿入 行や列の非表示
	表の完成 提供データより指示に従い表を完成させる	<ul style="list-style-type: none"> セル範囲への名前定義 関数を使用した数式の設定 (上記「使用想定される関数」参照) セルの表示形式(ユーザー定義)等 行や列の非表示
課題 2	データ処理 提供データより指示に従い抽出・集計し、表を完成させる	<ul style="list-style-type: none"> 抽出 集計 シートのコピー データのコピー&ペースト 並替え シート名の編集
	表の作成 提供データより指示に従い表を完成させる	<ul style="list-style-type: none"> 関数を使用した数式の設定 (上記「使用想定される関数」参照) 条件付き書式の設定 図形描画、設定 データのコピー&ペースト (行列を入れ替えて貼り付け等) 表やセルの書式設定 行や列の削除、非表示
	グラフの作成 作成した表からグラフを作成する	<ul style="list-style-type: none"> グラフ作成 下記グラフよりいずれか1種類 折れ線、横棒、縦棒、積み重ね、円、ドーナツ、散布図 構成要素の編集、設定 グラフエリア、グラフタイトル、凡例、プロットエリア、軸ラベル、軸、目盛線、データラベル、データ系列、その他
	印刷設定	<ul style="list-style-type: none"> ページ設定