

第16回とちぎアビリンピック

「02 表計算」競技課題A

1 競技内容作品は、課題 1～3 の 3 種類とする。

(1) 課題 1 : 装飾・編集

作表、グラフの作成、並びに印刷設定等を行う。

(2) 課題 2 : 関数式による表の完成

提供データをもとに、関数設定、データ処理、グラフ作成等を行う。

(3) 課題 3 : データ処理、関数式による表の完成

提供データをもとに、ピボットテーブルの作成、日付計算等を行う。

2 競技時間

課題 1 : 40分

課題 2 : 50分

課題 3 : 40分

3 課題提出方法

競技者は、完成した作品（未完成作品も含む）を主催側の用意する媒体に保存するとともに、印刷したものも提出すること。

4 注意事項

(1) 提供データは大会当日に配布されるファイルを使用すること。

(2) 競技中に万一機器が故障した場合は、競技委員の指示に従うこと。

(3) 競技が終了したら競技委員に申し出ること。

(4) 競技場での座席位置は、予め競技委員が決定しておく。

(5) 事前に配布された課題、メモ、参考書、その他の資料等、及び USB メモリ等の記憶媒体の持込みは一切不可とする。

5 競技会場に準備してあるもの

(1) OS : Microsoft Windows7

(2) 表計算ソフト : Microsoft Excel 2010

(3) PC : デスクトップ型

(4) 周辺機器 : インクジェットカラープリンタ

(5) その他 : A4用紙

6 仕様条件

課題仕様を以下に示す。

今大会において使用する関数。

統計関数 AVERAGE・AVERAGEIF・COUNT・COUNTA・ COUNTBLANK・COUNTIF・COUNTIFS・LARGE・MAX・MIN・RANK・SMALL
数学／三角関数 ABS・CEILING・FLOOR・INT・MOD・ROUND・ROUNDDOWN・ROUNDUP・ SUBTOTAL・SUM・SUMIF
データベース関数 DSUM・DAVERAGE・DMAX・DMIN・DCOUNT・DCOUNTA
日付／時刻関数 DATE・DATEVALUE・DAY・HOUR・MINUTE・MONTH・NOW・TIME・ TIMEVALUE・TODAY・WEEKDAY・YEAR
文字列操作関数 ASC・CONCATENATE・FIND・LEFT・LEN・MID・REPT・RIGHT・TEXT・VALUE
検索／行列関数 CHOOSE・HLOOKUP・INDEX・MATCH・VLOOKUP
論理関数 AND・FALSE・IF・NOT・OR・TRUE

課題	出題範囲	
課題 1 装飾 編集 グラフ作成 グラフ編集 印刷の設定	データの入力・作表	数値の入力、配置変更、罫線変更等
	表題の作成	図形描画、フォント、配置、塗りつぶし等
	データの操作・数式入力	数値の修正、数式の修正等
	セルの設定	配置、条件付き書式の設定
	表の装飾	書式の貼付け、行・列のサイズ調整、行・列の削除、 行・列の非表示
	グラフの作成 ※右記のグラフより、 いずれか 1 種類	折れ線・横棒・縦棒・円・積み上げ・複合グラフ・レー ダーチャート・株価・ドーナツ・面・バブルチャート・ 散布図・等高線・複合・3D
	グラフの編集 ※右記の構成要素より、 いずれか 7～8 分類	グラフエリア・グラフタイトル・凡例・プロットエリ ア・軸ラベル（数値軸・項目軸）・数値軸・項目軸・目 盛線（数値軸・項目軸）・データラベル・データ系列・ その他
印刷の設定	印刷範囲の設定、余白設定、ヘッダー・フッター設定 等	
課題 2 関数・数式に よる表の完成 データ処理 グラフ作成	関数や数式の入力	
	データ処理	並び替え、抽出、集計処理、統合処理等
	グラフの作成 ※右記のグラフより、 いずれか 1 種類	折れ線・横棒・縦棒・円・積み上げ・複合グラフ・レー ダーチャート・株価・ドーナツ・面・バブルチャート・ 散布図・等高線・複合・3D
課題 3 表の完成	ピボットテーブルの作成	ピボットテーブルによる表の作成、グループ化等
	関数や数式の入力 表示形式	日付計算、表示形式（ユーザ定義）等