



第16回とちぎアビリンピック

「09 ホームページ」競技課題 A

1 実施要項

【栃木県の特徴】に関するホームページとして、スタイルシート及び下記のページの作成を行う。

- ① 栃木の特徴
- ② 栃木の概要
- ③ 栃木の名所
- ④ 栃木の名物

2 競技時間

競技時間 150分とする。

3 競技課題の提出方法

完成した課題は、支給する USB に保存し提出する。

4 使用機器

競技に使用するパソコン、ソフト類に関しては主催者側で準備する。

5 使用するソフトウェア一覧

OS : Microsoft Windows 7
ブラウザ : Microsoft Internet Explorer 及び Google Chrome
テキストエディタ : メモ帳 または TeraPad
html : HTML 5
css : css2.1 、 css3

※画像加工については本競技では行う必要は無いが、使用する場合は【ペイント】を使用する

6 配布素材

ホームページ作成に使用する画像については主催者側が準備する。ロゴ、ボタンについても同様とする。ただし、競技者自身の創意工夫をペイントを使用して加えることは可とする。作成に必要な文言は、テキストファイルを準備する。その際、全ての文言を使用する必要は無く、適宜調整や要約をしても良い。

7 禁則事項

- ・ 競技者がハードウェア、ソフトウェアの持ち込みは不可とする。
- ・ 競技中のインターネットの閲覧は禁止とする。

8 注意事項

- ・ 競技場での座席位置は予め、競技委員が決定しておく。
- ・ 競技開始前にパソコンや環境の準備時間を設ける。
- ・ 競技中にパソコンの不具合などが発生した場合は、競技委員の指示に従う。
- ・ 競技時に持ち込むことのできる物は以下のとおり。

筆記用具 電卓 メモ帳 関連図書※要事前確認

9 採点基準

- a : 仕様書に記載された仕様をすべて満たすこと。
- b : 上記 a の仕様を、競技者の創意工夫で改変することは可とし、下記 c の視点から評価を行う。
- c : 作成物のデザイン、見やすさ、判りやすさ、正確さ 等を採点項目とする。
- d : ホームページの外見だけでなく、html の構文についても、html5 の仕様を用いることや、見やすい工夫も評価の対象とする。

10 提出物

作成したホームページすべてが保存されたUSBを提出する。

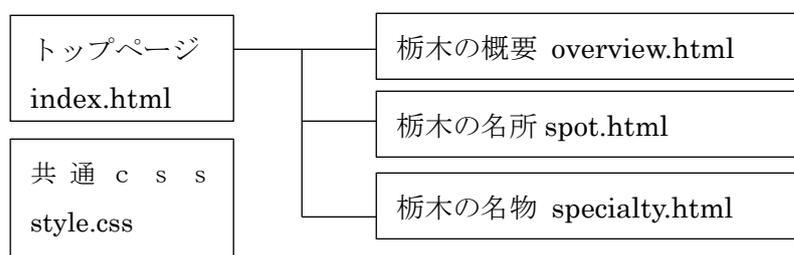
その際、採点基準 b の【競技者の創意工夫で改変】を行った際は、その意図、理由等を簡単にまとめた文書を作成、提出すること。

課題に関する仕様書

① テーマ

- ・ 栃木県の特徴に関する WEB サイトである。
- ・ トップページはユーザーの印象に残るページを意識し作成する。
- ・ 栃木県の概要のページは2つの事柄についての文言及び画像を掲載する。
- ・ 栃木県の名所のページは名所の写真をサムネイルと文面で掲載する。
- ・ 栃木県の名物のページは table タグを用い、表に並べた一覧を掲載する。

② ページ校正



③ 詳細仕様

マークアップ言語：HTML5

スタイルシート：css2.1 および css3

文字コード：utf-8

改行コード：CR+LF

④ 共通仕様

作成するすべてのページについては共通の仕様を設ける。内容は下記のとおり。

- I. 各ページ上部に共通画像を設ける。
- II. 上記共通画像の下部にナビゲーションバーを配置。上記 I を含めヘッダーとする。
- III. 全ページ共通で背景を css にて設定する。
- IV. スタイルシートに関しては原則として HTML 内へ記述せず、共通 css ファイルに記載を行う。そのファイルを html で読み込む形を取ること。
- V. 画像を挿入する際、alt 属性については必ず付与する。その際の属性名はファイル名をそのまま使用する。(例 nikkou.jpg の場合 alt 属性"nikkou")
- VI. ページ下部にヘッダーを設け、コピーライト等を記載する。
- VII. index.html を除く、全てのページはメイン領域とサブ領域に分け、メイン領域はページごとの仕様。サブ領域は共通で画像を配置し、リンクを設定する。

⑤ トップページ index.html

準備された画像を用いて、印象に残るトップページを作成する。下記仕様は必ず組み込むこと。

α : ページタイトルは【栃木県の特徴】とする。

β : 配置する画像に関しては準備されている画像すべてを使用する必要は無い。
必要に応じて配置する。(準備する画像は4点。)

γ : 更新日・作成日を記載する。その際、区切り線(水平線)を挿入すること。

⑥ 栃木県の概要 overview.html

準備された画像を2枚配置し、その隣に文章を配置する。下記仕様は必ず組み込むこと。

α : ページタイトルは【栃木県の概要】とする。

β : 配置する画像に関しては準備されている画像2枚を必ず使用する。

γ : float プロパティを使用し、画像と文字が隣り合う様、配置する。

⑦ 栃木県の名所 spot.html

準備された画像を6枚配置し、文言を掲載する。下記仕様は必ず組み込むこと。

α : ページタイトルは【栃木県の名所】とする。

β : 配置する画像に関しては準備されている画像すべてを使用する。

γ : float プロパティを使用する等、工夫して配置すること。

⑧ 栃木県の名物 specialty.html

準備されている文言を使用するが、その際、表の形式で作成する。下記仕様は必ず組み込むこと。

α : ページタイトルは【栃木県の名物】とする。

β : table タグを使用し、表を作成する。その際、caption タグを用いること。

γ : 表の見栄えや行送りに関しては十分注意すること。