



# 第 21 回とちぎアビリンピック

## 表計算 出題範囲

1 競技作品は、課題 1～3 の 3 種類とする。

(1) 課題 1：表の作成 計算式による表の完成 装飾・編集  
提供データをもとに、主に作表、計算をする。

(2) 課題 2：関数式による表の完成 データ処理  
提供データをもとに、関数式による作表、集計、分析等を行う。

(3) 課題 3：表の作成、装飾、編集 計算式による表の完成 グラフ作成  
提供データをもとに、主に作表、表示設定、集計、グラフの作成を行う。

2 競技時間

課題 1：40分

課題 2：50分

課題 3：40分

3 課題提出方法

競技者は、完成した作品（未完成作品も含む）を主催側の用意する媒体に保存し、提出すること。

4 注意事項

① 提供データは大会当日に配布されるファイルを使用すること。

② 競技中に万一機器が故障した場合は、競技委員の指示に従うこと。

③ 競技が終了したら、競技委員に申し出ること。

④ 競技場での座席位置は、あらかじめ競技委員が決定した座席を使用すること。

⑤ 事前に配布された課題、メモ、参考書、その他の資料等、及びUSBメモリ等の記憶媒体の持ち込みは一切不可とする。

5 競技会場に準備してあるもの

OS	Microsoft Windows 10 Pro
表計算ソフト	Microsoft Excel2016 (Microsoft Office Professional Plus 2016)
PC	デスクトップ型 DOS/V 互換機
周辺機器	15インチ以上の TFT 液晶ディスプレイ、JIS 標準配列日本語キーボード スクロールマウス（有線）

6 課題仕様

【使用想定される主な関数】※これ以外にも類似の関数が想定され、使用されることも可。

統計関数	COUNTIF	LARGE	RANK.EQ	MAX	MIN
数学／三角関数	MOD	SUM	ROUNDDOWN	SUMIF	
日付／時刻関数	TODAY				
文字操作関数	LEFT	MID	RIGHT	VALUE	
検索・行列関数	INDEX	MATCH	VLOOKUP		
論理関数	AND	OR	IF		

【各問題の概要】

課題	出題概要	出題範囲
課題 1	表の作成 新規作成にて指示に従い表を完成させる	<ul style="list-style-type: none"> <li>・文字、数値入力</li> <li>・配置設定</li> <li>・関数及び四則演算を使用した数式 (上記「使用想定される関数」参照)</li> <li>・セルの表示形式設定</li> <li>・フォント設定</li> <li>・罫線設定</li> <li>・セルの書式設定</li> </ul>
	関数による表の完成 提供データより指示に従い表を完成させる	<ul style="list-style-type: none"> <li>・名前定義</li> <li>・関数を使用した数式の設定 (上記「使用想定される関数」参照)</li> <li>・表示形式(ユーザー定義)等</li> </ul>
課題 2	データ処理 提供データより指示に従い集計・分析を行う	<ul style="list-style-type: none"> <li>・抽出</li> <li>・新規シートの作成</li> <li>・データのコピー&amp;ペースト</li> <li>・並べ替え</li> <li>・集計</li> </ul>
	表の作成 提供データより指示に従い表を完成させる	<ul style="list-style-type: none"> <li>・文字、数値入力</li> <li>・配置設定</li> <li>・ワードアート</li> <li>・関数を使用した数式の設定 (上記「使用想定される関数」参照)</li> <li>・条件付き書式設定</li> <li>・セルの書式設定</li> <li>・罫線設定</li> <li>・テキストボックス</li> <li>・ページ設定</li> </ul>
課題 3	グラフの作成 作成した表からグラフを作成する	<ul style="list-style-type: none"> <li>・グラフ作成</li> <li>・構成要素の編集</li> </ul>