

第 22 回富山県障害者技能競技大会（とやまアビリンピック）

表計算【公開用】

1 競技内容

作品は、課題 1～4 の 4 種類とする。

(1) 課題 1：装飾・編集

予め準備されているデータ（以下、提供データ）をもとに、数値入力、図形作成、数式修正、書式設定、数値・書式の貼付け、条件付き書式の設定等を行う。

(2) 課題 2：関数式による表の完成

提供データをもとに、名前の定義、表示設定、関数設定等を行う。

(3) 課題 3：データ処理

提供データをもとに、レコードの抽出、並べ替え、集計等を行う。

(4) 課題 4：グラフ作成

提供データをもとに、セルの複数範囲の選択によるグラフの作成、並びに印刷設定等を行う。

2 競技時間

75 分 なお、作成する課題の順番は任意とする。

3 課題提出方法

競技者は、完成した作品（未完成作品も含む）を大会主催側の用意する USB メモリの「解答」フォルダに保存すること。

なお、提出にファイルの保存は競技時間に含まれる。

4 注意事項

- (1) 課題作成に必要な提供データは、大会当日に配布されるファイルを使用すること（USB メモリにて配布）。
 - (2) 競技中に万一機器が故障した場合は、競技委員の指示に従うこと。
 - (3) 競技が終了したら競技委員に申し出ること。
 - (4) 競技会場での座席位置は、予め競技委員が決定しておく。
 - (5) 事前に配布された課題、メモ、参考書、その他の資料等、及び USB メモリ等の記憶媒体の持込みは一切不可とする。
- (注 1) パソコンに導入が必要な支援技術（ハード及びソフト、所見台等）を必要とする場合には、事前に事務局に申し出ること。それらは原則、競技者自身が支援技術を持参し、競技委員立会いのもと導入する。ただし、導入に関して不具合があっても特別な配慮はしない。

5 競技会場に準備してあるもの

- (1) OS : Microsoft Windows 11
- (2) 表計算ソフト : Microsoft Excel365
- (3) PC : HP ノートパソコン（外付けマウス有り）

6 仕様条件

課題仕様を以下に示す。

課題	要素	
課題 1 装飾・編集	データの入力・作表	数値の入力、配置変更、罫線変更等
	表題の作成	図形描画、フォント、配置、塗りつぶし等
	データの操作・数式修正	数値の貼付け、数式の修正等
	セルの設定	配置、条件付き書式の設定
	表の装飾	書式の貼付け、行・列のサイズ調整、 行・列の削除、行・列の非表示
課題 2	セル範囲への名前の定義	
関数式による 表の完成	関数の入力 ※右記の関数より、 いずれか 10～13 種類 ※関数の入れ子有り	統計関数 AVERAGE・AVERAGEIF・AVERAGEIFS・COUNT・ COUNTA・COUNTBLANK・COUNTIF・COUNTIFS・ LARGE・MAX・MIN・RANK.EQ・SMALL
		数学／三角関数 ABS・CEILING・FLOOR・INT・MOD・ROUND・ ROUNDDOWN・ROUNDUP・SUBTOTAL・SUM・ SUMIF・SUMIFS・TRUNC
		日付／時刻関数 DATE・DATEVALUE・DAY・HOUR・MINUTE・ MONTH・NOW・SECOND・TIME・TIMEVALUE・ TODAY・WEEKDAY・YEAR・WORKDAY・DATEDIF
		文字列操作関数 ASC・CLEAN・CONCATENATE・FIND・FINDB・FIXED・ JIS・LEFT・LEFTB・LEN・LENB・LOWER・MID・ PROPER・REPLACE・REPT・RIGHT・RIGHTB・ SUBSTITUTE・TEXT・TRIM・UPPER・VALUE
		検索／行列関数 CHOOSE・HLOOKUP・INDEX・MATCH・VLOOKUP
		論理関数 AND・FALSE・IF・NOT・OR・TRUE
		データベース関数 DAVERAGE・DCOUNT・DCOUNTA・DGET・DMAX・ DMIN・DSUM
		情報関数 PHONETIC
	表示形式	ユーザー定義書式の表示形式の設定
課題 3 データ処理	抽出	フィルターによる抽出、並べ替え 詳細設定による抽出、並べ替え
	集計	新規シート作成、データの貼付け、小計、集計表の作成等
課題 4 グラフ作成	グラフの作成 ※右記のグラフより、 いずれか 1 種類	折れ線・横棒・縦棒・円・積み重ね・レーダーチャート・ 株価・ドーナツ・面・バブルチャート・散布図・等高線・ 複合・3D 等
	グラフの編集 ※右記の構成要素より、 いずれか 7～8 分類	グラフエリア・グラフタイトル・凡例・プロットエリア・ 軸ラベル（数値軸・項目軸）・数値軸・項目軸・目盛線（数 値軸・項目軸）・データラベル・データ系列・その他
	印刷の設定	印刷範囲の設定、余白設定、ヘッダー・フッター設定