

# アビリンピックやまがた（山形県障害者技能競技大会）

## 〈 表計算 〉 公表課題

### 1 競技内容

課題は、課題1～4の4種類とする。

#### (1) 課題1：装飾・編集

予め準備されているデータ（以下、提供データ）をもとに、数値入力、図形作成、数式修正、書式設定、数値・書式の貼り付け、条件付き書式の設定等を行う。

#### (2) 課題2：関数式による表の完成

提供データをもとに、名前の定義、表示設定、関数設定等を行う。

#### (3) 課題3：データ処理

提供データをもとに、レコードの抽出、並べ替え、集計等を行う。

#### (4) 課題4：グラフ作成

提供データをもとに、セルの複数範囲の選択によるグラフの作成、並びに印刷設定等を行う。

### 2 競技時間

75分（事前の準備や説明、機器の調子を見る時間は別途）

なお、作成する課題の順番は任意とする。

### 3 課題提出・採点方法

競技者は、完成した課題（未完成の課題も含む）をデスクトップに保存する。

保存時の「ファイル名」は、各設問の指示に従う。

競技の採点は、デスクトップに保存してある内容で実施する。

### 4 禁止事項

- (1) 競技時間中に他人から指導や助言を受けてはならない。
- (2) 他の選手やスタッフの妨害をしてはならない。
- (3) 競技時間に遅刻及び競技時間中に許可なく席を離れてはならない。
- (4) 故意にパソコンや備品等を毀損させてはならない。
- (5) 定められた競技時間・競技エリア以外で課題を実施してはならない。
- (6) パソコンは競技者が持参すること。

- (7) 競技中に機器、用具類の貸し借りを行ってはならない。
- (8) 大会主催側の用意する USB メモリ以外の記憶媒体、及びメモや参考書等を競技中に参照してはならない。
- (9) 競技中に他の選手の操作内容を盗み見してはならない。
- (10) 競技中にスマートウォッチやタブレット、スマートフォン等の通信機器(電卓機能の使用を含む)を使用してはならない。
- (11) その他、大会運営や競技実施に支障を来す恐れがある行為等をしてはならない。

## 5 注意事項

- (1) 表計算ソフトは、Microsoft Excel 2021 を使用すること。
- (2) 課題作成に必要なデータは、大会主催側がデスクトップに保存したファイルを使用すること。
- (3) 設問以外で指示のないものは、ソフト固有の既定値でよいものとし、ワークシートの指示した以外の領域は、作業時に使用しても構わない。
- (4) 競技中に万一機器が故障した場合は、申し出の上、競技委員の指示に従うこと。
- (5) 競技が終了したら競技委員に申し出ること。
- (6) 競技会場での座席位置は、予め競技委員が決定しておく。
- (7) 競技終了の合図があった時刻以降にファイルの保存が確認された場合は、減点となる。

## 6 競技会場に準備してあるもの

長机、いす、卓上ライト

7 仕様条件

課題仕様を以下に示す。

課題	要素	
課題1 装飾・編集	データの入力・作表	数値の入力、配置変更、罫線変更等
	表題の作成	図形描画、フォント、配置、塗りつぶし等
	データの操作・数式修正	数値の貼り付け、数式の修正等
	セルの設定	配置、条件付き書式の設定
	表の装飾	書式の貼り付け、行・列のサイズ調整、行・列の削除、行・列の非表示
課題2 関数式による 表の完成	セル範囲への名前の定義	
	関数の入力 ※右記の関数より、いずれか10～13種類 ※関数の入れ子有り	統計関数 AVERAGE・AVERAGEIF・AVERAGEIFS・COUNT・COUNTA・COUNTBLANK・COUNTIF・COUNTIFS・LARGE・MAX・MIN・RANK.EQ・SMALL
		数学／三角関数 ABS・CEILING・FLOOR・INT・MOD・ROUND・ROUNDDOWN・ROUNDUP・SUBTOTAL・SUM・SUMIF・SUMIFS・TRUNC
		日付／時刻関数 DATE・DATEVALUE・DAY・HOUR・MINUTE・MONTH・NOW・SECOND・TIME・TIMEVALUE・TODAY・WEEKDAY・YEAR・WORKDAY・DATEDIF
		文字列操作関数 ASC・CLEAN・CONCATENATE・FIND・FINDB・FIXED・JIS・LEFT・LEFTB・LEN・LENB・LOWER・MID・PROPER・REPLACE・REPT・RIGHT・RIGHTB・SUBSTITUTE・TEXT・TRIM・UPPER・VALUE
		検索／行列関数 CHOOSE・HLOOKUP・INDEX・MATCH・VLOOKUP
		論理関数 AND・FALSE・IF・NOT・OR・TRUE
		データベース関数 DAVERAGE・DCOUNT・DCOUNTA・DGET・DMAX・DMIN・DSUM
		情報関数 PHONETIC
表示形式	ユーザー定義書式の表示形式の設定	
課題3 データ処理	抽出	フィルターによる抽出、並べ替え 詳細設定による抽出、並べ替え
	集計	新規シート作成、データの貼り付け 小計、集計表の作成等
課題4 グラフ作成	グラフの作成 ※右記のグラフより いずれか1種類	折れ線・横棒・縦棒・円・積み重ね・レーダーチャート・株価・ドーナツ・面・バブルチャート・散布図・等高線・複合・3D等
	グラフの編集 ※右記の構成要素より いずれか7～8分類	グラフエリア・グラフタイトル・凡例・プロットエリア・軸ラベル(数値軸・項目軸)・数値軸・項目軸・目盛線(数値軸・項目軸)・データラベル・データ系列、その他
	印刷の設定	印刷範囲の設定、余白設定、ヘッダー・フッター設定