

2025年度 山口県障害者技能競技大会

DTP 競技課題 A

課題設定趣旨

印刷物を製造する際に DTP 技術は必要不可欠なものです。

写植、製版といった工程をデジタルに置き換えることで職種の壁を超え、幅広いプロセスを集約する技術になりました。制作者には単にレイアウトするだけでなく、プランニングする力やクリエイションが求められ、色彩やレイアウト、フォントの選別、印刷特性等、オールマイティな知識が必要となっています。デジタル技術の進歩とともに、より高度な創造性やオリジナリティが重視されています。この傾向は日本に限られたものではなく、国際的にも同様な傾向にあります。

このような観点から、DTP における基本的な技術とともに、企画力や創造力、独創性に主なポイントを置いた課題を設定し、審査における基準とします。

■DTP 競技課題について

次の課題内容および条件に従い、与えられた課題データ（デスクトップ上に用意）を使用し、準備された DTP のシステムにより作品を制作してください。

■競技時間

120 分（最終提出作品のプリント出力時間は含みません）

■課題

山口県が主催する「DX 人材育成講座 2026」のオンライン説明会を告知する チラシのデザイン

山口県では県内企業の DX 化を促進するために『DX 人材育成講座 2025』を無料で提供することにしました。その前段階として興味のある人に担当講師によるオンライン説明会を実施します。その告知チラシを作成してください。チラシは県内の各市町で配布される広報誌と一緒に企業に配布されます。

特長は、県が行う事業であること、無料で提供することです。この点をアピールして多くの企業が興味を持ちそうなチラシを作成してください。

〈制作上の注意点〉

■条件

作品の仕上がり形態および機器・ソフト関連

仕上げ寸法：A4 サイズ（297mm×210mm） ※縦横位置は自由です

CMYK フルカラー（片面）

作品にはトンボを配置してください。裁ち落としは 3mm とします。

出力サイズは B4 とします

使用するコンピュータ・OS：WindowsPC（Windows10 Pro）

使用ソフト：Adobe PhotoShop CC・Adobe Illustrator CC

支給材料

- ・カラープリンタ用紙 3 枚（プリンタにセットされている）
- ・課題データ一式（PC のデスクトップ上に用意）
- ・B4 サイズ下書き用紙 3 枚

■画像

画像データ（デスクトップ上に用意）

当日提供される素材の中から使用してください。使用点数は自由です。

画像の処理

画像は自由に加工してかまいません

■掲載内容

- タイトル……………DX 人材育成講座 2026
- 使用する写真画像……競技当日に配布します

〈注意事項〉

■テストプリンタ出力

作品制作途中において、仕上がりを確認するために、2回に限りテスト出力ができます。これらの出力を最終作品として提出してもかまいません。テスト出力は行わなくてもかまいません。出力は審査員が行います。

■最終作品フォルダの作成

仕上がった提出作品は、最終作品フォルダに使用した画像データとともに、一緒に入れてください。フォルダ名は「完成」、ファイル名は「競技者名」にしてください。

■最終作品プリント出力

最終作品には、競技者名を記入してください。

■その他

サムネイルやレイアウトを考えるうえで必要であれば、鉛筆、色鉛筆、定規、カラーマーカー、電卓の持ち込みは自由です。競技中のスマートフォン、携帯電話および参考書、ノート（メモ）その他の資料の使用は禁止とします。

以上