

アビリンピックやまぐち2026

表計算 競技概要A

1. 競技課題および競技条件

(1) 競技課題

競技課題は、課題1、課題2、課題3、課題4の4つから構成されており、すべて行うこと。

(2) 競技時間

競技時間は80分。

(3) 入力データ・解答用シート

配布するデータファイルは、課題1～4に対応した課題1、課題2、課題3、課題4の4つ。それぞれのExcelブックファイルには、入力データと解答用シートを兼ねたデータが保存されている。課題ごとにそれぞれを開き、直接解答用として使用する。

(4) 解答提出方法

各課題の解答ファイルは、指示されたファイル名で、デスクトップ上の指定のフォルダに保存する。

(5) 採点

提出された解答を100点からの課題ごとに減点方式で採点を行う。

1～4課題のうち、保存されていない、手を付けていない課題があった場合には、その時点で採点を中止する

減点数が0点を超過した場合の得点は0点とする。

2. 注意事項

(1) 競技に使用する機器・ソフト等は主催者が用意したものを使用すること。

(2) 競技における注意事項

① 競技当日に、選手各自による機器動作確認を行う。

② 競技開始及び終了の合図は、審査委員が行うこととし、終了の合図があったら直ちに競技を終了すること。

③ 参考図書、メモ、電卓、CD-R、USBメモリ等の持ち込み不可。また、OSに付属する電卓アプリケーションも使用不可。

注) 競技に必要な補装具及び補助具等を使用する場合、あらかじめ事務局に相談すること。

④ インターネットの閲覧不可。

⑤ 筆記用具、許可された補装具を使用する人は、競技を開始する前に卓上にあらかじめ出しておくこと。

⑥ 時間内に競技課題を終えた場合は、挙手の上、完成した旨を申し出たうえで、その場で静かに待機すること。

⑦ 競技に必要な補装具及び補助具等を使用する場合、事前に事務局に相談すること。その他、競技に係る詳細な指示事項は、競技当日に別途連絡する。

3. 競技会場に準備してあるもの

- (1) OS : Microsoft Windows 11
- (2) 表計算ソフト : Microsoft Excel 2024
- (3) PC : デスクトップ型
- (4) 周辺機器 : 液晶ディスプレイ、JIS 標準配列キーボード、マウス（有線）
- (5) その他 : パソコンデスク、OA チェア

4. 仕様条件

課題仕様を以下に示す。

※競技課題に必要とする技能（コンピュータサービス技能評価試験 2 ～ 3 級レベル）

課題	要素
課題 1 装飾・編集	与えられたデータをもとに、数式修正、装飾、書式の貼付け、条件付き書式の設定を行う。
課題 2 関数式による表の完成	与えられたデータをもとに、名前定義、表示設定、関数設定を行う。
課題 3 データ処理	与えられたデータをもとに、抽出、集計を行う。
課題 4 グラフ作成	与えられたデータをもとに、複数範囲選択により、1 種類のグラフを作成する。